







GIMNASIOS,
COMBATES IMPORTANTES
Y
LIGA DE LA PRIMERA REGIÓN
(CÉFIRA ESTE)






Rival Femenina - Ruta 3 (PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA)

		
	ROCKRUFF	FLASINGE FUEGO PURO
	Nv: 8	Nv: 10
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Vista Lince HAB: Espíritu Vital	HAB: Mar Llamas
	PLACAJE	ARAÑAZO
	MALICIOSO	LÁTIGO
GALA	ATAQUE ARENA	ASCUAS
POCIÓN	MORDISCO	MOFA





Rival Femenina - Ruta 3 (**PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO**)

		
	NATU	SWOLPHIN AGUA PURO
	Nv: 8	Nv: 10
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar	HAB: Torrente
	PICOTAZO	PLACAJE
	MALICIOSO	GRUÑIDO
GALA	TINIEBLAS	PISTOLA AGUA
POCIÓN	---	---

Rival Femenina - Ruta 3 (PROTAGONISTA = INICIAL AGUA)

		
	NATU	SNAMPERY PLANTA PURO
	Nv: 8	Nv: 10
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar	HAB: Espesura
	PICOTAZO	DESTRUCTOR
	MALICIOSO	REFUGIO
GALA	TINIEBLAS	ABSORBER
POCIÓN	---	---




GIMNASIO 01 - CIUDAD JALOQUE (TIPO NORMAL)

			
	MEOWTH NORMAL/FUEGO	SLAKOTH	LICKITUNG
	Nv: 12	Nv: 13	Nv: 14
	OBJ: Ninguno	OBJ: Pañuelo Seda	OBJ: Ninguno
	HAB: Recogida HAB: Nerviosismo	HAB: Ausente	HAB: Despiste
	MORDISCO	ARAÑAZO	LENGÜETAZO
	GRUÑIDO	BOSTEZO	SUPERSÓNICO
Mundánez	ASCUAS	FINTA	PISOTÓN
SUPERPOCIÓN	GOLPES FURIA	AVIVAR	AVIVAR





COMANDANTE DEL TEAM GATLING - Estepa Polvorienta

			
	SALANDIT	LUXIO	DELIBIRD VOLAD./SINIESTRO
	Nv: 17	Nv: 16	Nv: 18
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Punto Tóxico	HAB: Intimidación HAB: Rivalidad	HAB: Encadenado
	ASCUAS	PLACAJE	PERSECUCIÓN
	SORPRESA	MALICIOSO	MOFA
Colt	ATAQUE ARENA	CHISPA	PICOTAZO
SUPERPOCIÓN	POLUCIÓN	---	MALICIOSO





Vera - Pueblo Poniente
(Combate opcional y aplazable)

		
	HAPPINY NORMAL PURO	WIGGLYTUFF
	Nv: 20	Nv: 20
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Dicha HAB: Cura Natural	HAB: Gran Encanto
	BESO DULCE	VOZ CAUTIVADORA
	PODER OCULTO	BESO DULCE
Vera	ENCANTO	CANTO
Obj: Ninguno	---	DOBLEBOFETÓN





GIMNASIO 02 - PUEBLO SIROCO (TIPO TIERRA)

			
	MUDBRAY	PILOSWINE	TANGELA PLANTA/TIERRA
	Nv: 21	Nv: 21	Nv: 22
	OBJ: Arena Fina	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra
	HAB: Firmeza	HAB: Manto Níveo HAB: Despiste	HAB: Piel Tosca
	TUMBA ROCAS	VIENTO HIELO	BRAZO PINCHO
	DOBLE PATADA	TERRATEMBLOR	SOMNÍFERO
Acacia	TERRATEMBLOR	GOLPE ROCA	BOMBA FANGO
SUPERPOCIÓN	TRAMPA ROCAS	ESFUERZO	DRENADORAS





Rival Masculino - Ruta 5 (**PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA**)

			
	MEOOTH NORMAL/FUEGO	LICKITUNG	SWOLPHIN AGUA PURO
	Nv: 22	Nv: 23	Nv: 23
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra
	HAB: Recogida HAB: Nerviosismo	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Torrente
	MORDISCO	LENGÜETAZO	CONCHA FILO
	FINTA	SUPERSÓNICO	FOCO ENERGÍA
MUNDÁNEZ	GRUÑIDO	PISOTÓN	CANTO HELADO
SUPERPOCIÓN	COLMILLO ÍGNEO	AVIVAR	CORTE FURIA





Rival Masculino - Ruta 5 (**PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO**)

			
	MEOOTH NORMAL/HIELO	LICKITUNG	SNAMPERY PLANTA PURO
	Nv: 22	Nv: 23	Nv: 23
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra
	HAB: Recogida HAB: Nerviosismo	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Espesura
	MORDISCO	LENGÜETAZO	MEGAAGOTAR
	FINTA	SUPERSÓNICO	SÍNTESIS
MUNDÁNEZ	GRUÑIDO	PISOTÓN	DRENADORAS
SUPERPOCIÓN	COLMILLO HIELO	AVIVAR	ONDA VOLTIO





Rival Masculino - Ruta 5 (PROTAGONISTA = INICIAL AGUA)

			
	MEOWTH NORMAL/ELÉCTRICO	LICKITUNG	FLASINGE FUEGO PURO
	Nv: 22	Nv: 23	Nv: 23
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra
	HAB: Recogida HAB: Nerviosismo	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Mar Llamas
	MORDISCO	LENGÜETAZO	CALCINACIÓN
	FINTA	SUPERSÓNICO	VIENTO FEÉRICO
MUNDÁNEZ	GRUÑIDO	PISOTÓN	RAYO CONFUSO
SUPERPOCIÓN	COLMILLO RAYO	AVIVAR	ACRÓBATA





COMANDANTE DEL TEAM GATLING - Evento de Ciudad Austral

			
	MAWILE	SANDSLASH	DRAPION
	Nv: 25	Nv: 25	Nv: 27
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Potencia Bruta	HAB: Velo Arena	HAB: Arm. Batalla HAB: Francotirador
	FINTA	GOLPE ROCA	PICADURA
	PUÑO TRUENO	TERRATEMBLOR	COLMILLO VENENO
Carabina	PUÑO HIELO	ATAQUE ARENA	MALICIOSO
HIPERPOCIÓN	DEFENSA FÉRREA	CORTE FURIA	COLMILLO ÍGNEO





GIMNASIO 03 - CIUDAD AUSTRAL (TIPO FUEGO & ACERO)

			
	KLANG	TORKOAL	GOLURK "MataLockes" FUEGO/ACERO
	Nv: 27	Nv: 28	Nv: 29
	OBJ: Baya Caoca (Baja Daño Fuego)	OBJ: Ninguno	OBJ: Globo Helio
	HAB: ---	HAB: Humo Blanco	HAB: Absorbe Agua
	RAYO CARGA	RUEDA FUEGO	TERRATEMBLOR
	CHIRRIDO	TERRATEMBLOR	DEFENSA FÉRREA
Biel	ECO METÁLICO	GIRO BOLA	PUÑO BALA
HIPERPOCIÓN (x2)	RUEDA DOBLE	PANTALLAHUMO	PUÑO FUEGO





Rival Femenina - Ruta 6 (PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA)

			
	LYCANROC	XATU	SHABOON FUEGO/HADA
	Nv: 29	Nv: 30	Nv: 31
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar	HAB: Mar Llamas
	TRAMPA ROCAS	RAYO CONFUSO	CALCINACIÓN
	TUMBA ROCAS	AIRE AFILADO	RAYO CONFUSO
GALA	RUGIDO	PSICORRAYO	BRILLO MÁGICO
HIPERPOCIÓN	MORDISCO	TINIEBLAS	ACRÓBATA





Rival Femenina - Ruta 6 (**PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO**)

			
	LYCANROC	XATU	NORSPEAR AGUA/HIELO
	Nv: 29	Nv: 30	Nv: 31
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar	HAB: Torrente
	TRAMPA ROCAS	RAYO CONFUSO	CANTO HELADO
	TUMBA ROCAS	AIRE AFILADO	CONCHA FILO
GALA	RUGIDO	PSICORRAYO	CORTE FURIA
HIPERPOCIÓN	MORDISCO	TINIEBLAS	FOCO ENERGÍA






Rival Femenina - Ruta 6 (PROTAGONISTA = INICIAL AGUA)

			
	LYCANROC	XATU	DESCARGOT PLANTA/ELÉCTRICO
	Nv: 29	Nv: 30	Nv: 31
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar	HAB: Espesura
	TRAMPA ROCAS	RAYO CONFUSO	ONDA VOLTIO
	TUMBA ROCAS	AIRE AFILADO	ENERGIBOLA
GALA	RUGIDO	PSICORRAYO	DRENADORAS
HIPERPOCIÓN	MORDISCO	TINIEBLAS	SÍNTESIS

Miembro Fundador del Team Gatling - Pueblo Orvallo






			
	CORVISQUIRE VOLADOR PURO	SWALOT	GALLADE
	Nv: 29	Nv: 30	Nv: 31
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Nerviosismo	HAB: Viscosidad	HAB: Justiciero
	PICOTEO	BOMBA ÁCIDA	GOLPE KÁRATE
	IDA Y VUELTA	TÓXICO	CORTE FURIA
REMINGTON	AFILAGARRAS	GOLPE CUERPO	MALICIOSO
Obj: Ninguno	DESQUITE	AMNESIA	PSICO-CORTE

GIMNASIO 04 - PUEBLO ORVALLO (TIPO AGUA)

			
	SWANNA	DREDNAW	ARAQUANID
	Nv: 31	Nv: 31	Nv: 31
	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Tamar (Baja Daño Planta)	OBJ: Ninguno
	HAB: Vista Lince HAB: Sacapecho	HAB: Mand. Fuerte	HAB: Pompa (Sube Daño Agua)
	DANZA PLUMA	DANZA LLUVIA	DANZA LLUVIA
	AIRE AFILADO	CONCHA FILO	PICADURA
	HIDROPULSO	TUMBA ROCAS	REFLEJO
	ACUA ARO	TRITURAR	HIDROARIETE
			
ABOMASNOW PLANTA/AGUA			
Nv: 32			
OBJ: Taxisfera			
HAB: Antídoto			
DANZA LLUVIA			
HOJA AFILADA			
Romero	HIDROPULSO		

HIPERPOCIÓN (x2)	PUÑO HIELO
------------------	------------






Rival Masculino - Ruta 7 (**PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA**)

			
	MEDITITE	LICKITUNG	PERSIAN NORMAL/FUEGO
	Nv: 33	Nv: 33	Nv: 33
	OBJ: Ninguno	OBJ: Pañuelo Seda	OBJ: Ninguno
	HAB: Energía Pura	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Experto
	PATADA SALTO ALTA	ONDA VOLTIO	SORPRESA
	PUÑO TRUENO	HIDROPULSO	MORDISCO
	PUÑO HIELO	GOLPE CUERPO	CHIRRIDO
	MEDITACIÓN	AVIVAR	COLMILLO ÍGNEO
			
	NORSPEAR AGUA/HIELO		
	Nv: 34		
	OBJ: Baya Zidra		
	HAB: Torrente		
	ACUA COLA		
	ACUA JET		
MUNDÁNEZ	CANTO HELADO		

HIPERPOCIÓN (x2)	DEMOLICIÓN
------------------	------------

|






Rival Masculino - Ruta 7 (**PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO**)

			
	MEDITITE	LICKITUNG	PERSIAN NORMAL/HIELO
	Nv: 33	Nv: 33	Nv: 33
	OBJ: Ninguno	OBJ: Pañuelo Seda	OBJ: Ninguno
	HAB: Energía Pura	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Experto
	PATADA SALTO ALTA	ONDA VOLTIO	SORPRESA
	PUÑO TRUENO	HIDROPULSO	MORDISCO
	PUÑO HIELO	GOLPE CUERPO	CHIRRIDO
	MEDITACIÓN	AVIVAR	COLMILLO HIELO
			
	DESCARGOT PLANTA/ELÉCTRICO		
	Nv: 34		
	OBJ: Baya Zidra		
	HAB: Espesura		
	ENERGIBOLA		
	SÍNTESIS		
MUNDÁNEZ	DRENADORAS		

HIPERPOCIÓN (x2)	ONDA TRUENO
------------------	-------------





|

Rival Masculino - Ruta 7 (**PROTAGONISTA = INICIAL AGUA**)






			
	MEDITITE	LICKITUNG	PERSIAN NORMAL/ELÉCTRICO
	Nv: 33	Nv: 33	Nv: 33
	OBJ: Ninguno	OBJ: Pañuelo Seda	OBJ: Ninguno
	HAB: Energía Pura	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Experto
	PATADA SALTO ALTA	ONDA VOLTIO	SORPRESA
	PUÑO TRUENO	HIDROPULSO	MORDISCO
	PUÑO HIELO	GOLPE CUERPO	CHIRRIDO
	MEDITACIÓN	AVIVAR	COLMILLO RAYO
			
	SHABOON FUEGO/HADA		
	Nv: 34		
	OBJ: Baya Zidra		
	HAB: Mar Llamas		
	CALCINACIÓN		
	BRILLO MÁGICO		
MUNDÁNEZ	RAYO CONFUSO		

HIPERPOCIÓN (x2)	ACRÓBATA
------------------	----------

Tercer Rival - Pueblo Alisio



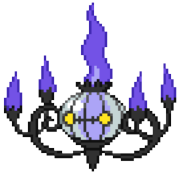


Tercer Rival - Pueblo Alisio			
			
	PIDGEOTTO	MUNCHLAX	POLIWRATH
	Nv: 34	Nv: 34	Nv: 35
	OBJ: Pico Afilado	OBJ: Pañuelo Seda	OBJ: Agua Mística
	HAB: Vista Lince HAB: Tumbos	HAB: Sebo	HAB: Absorbe Agua HAB: Humedad
	ATAQUE ALA	GOLPE CUERPO	DEMOLICIÓN
	DANZA PLUMA	PUÑO TRUENO	HIDROARIETE
Bermellón	IDA Y VUELTA	CHIRRIDO	PUÑO HIELO
Obj: Ninguno	ALA DE ACERO	PUÑO FUEGO	HIPNOSIS

Miembro Fundador del Team Gatling - Ruta 8

			
	WHISCASH	CORVISQUIRE VOLADOR PURO	SWALOT
	Nv: 33	Nv: 33	Nv: 34
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Anticipación	HAB: Nerviosismo	HAB: Viscosidad
	CABEZAZO ZEN	PICOTEO	RESIDUOS
	TERRATEMBLOR	IDA Y VUELTA	TÓXICO
	AMNESIA	AFILAGARRAS	GOLPE CUERPO
	HIDROPULSO	DESQUITE	AMNESIA
			
	GALLADE		
	Nv: 35		
	OBJ: Ninguno		
	HAB: Justiciero		
	DEMOLICIÓN		
	CORTEFURIA		
REMINGTON	MALICIOSO		

Obj: Ninguno	PSICO-CORTE
--------------	-------------






GIMNASIO 05 - CIUDAD CALÍGINE (TIPO FANTASMA)

			
	DRIFBLIM	CHANDELURE	MIMIKYU
	Nv: 37	Nv: 37	Nv: 38
	OBJ: Ninguno	OBJ: Hechizo	OBJ: Garra Afilada
	HAB: Liviano	HAB: Absorbe Fuego	HAB: Disfraz
	PAZ MENTAL	BOLA SOMBRA	CARANTOÑA
	ACRÓBATA	FUEGO FATUO	GARRA UMBRÍA
	BOLA SOMBRA	ENERGIBOLA	SOMBRA VIL
	FUEGO FATUO	PIROTECNIA	DANZA ESPADA
			
<p>FROSLASS TIERRA/FANTASMA</p>			
Nv: 39			
OBJ: Arena Fina			
HAB: Sombratrampa			

	TIERRA VIVA
	DRENA ÁNIMA
Silene	MISMODESTINO
RESTAU. TODO (x2)	RAYO CONFUSO

|






COMANDANTE DEL TEAM GATLING - Prisión Calígine

			
	SALAZZLE	LUXRAY	SKARMORY
	Nv: 37	Nv: 37	Nv: 38
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Casco Dentado
	HAB: Punto Tóxico	HAB: Intimidación	HAB: Robustez HAB: Vista Lince
	LANZALLAMAS	COLMILLO RAYO	PICO TALADRO
	TÓXICO	CARA SUSTO	ALA DE ACERO
	CARGA TÓXICA	TRITURAR	PÚAS
	PULSO DRAGÓN	CARGA	ECO METÁLICO
			
	DELIBIRD VOLAD./SINIESTRO		
	Nv: 38		
	OBJ: Ninguno		
	HAB: Encadenado		
	TIROTEO		
	PICO TALADRO		
Colt	SEMILLADORA		

Obj: Ninguno	DOBLE EQUIPO
--------------	--------------

|






Rival Femenina - Pantano Venenoso (**PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA**)

			
	LYCANROC	XATU	LAPRAS
	Nv: 40	Nv: 40	Nv: 40
	OBJ: Ninguno	OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Ninguno
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar	HAB: Absorbe Agua HAB: Caparazón
	TRAMPA ROCAS	RAYO CONFUSO	RAYO HIELO
	AVALANCHA	AIRE AFILADO	SALMUERA
	RUGIDO	PSICOCARGA	CANTO
	TRITURAR	BOLA SOMBRA	CANTO HELADO
			
SHABOON FUEGO/HADA			
Nv: 41			
OBJ: Baya Zidra			
HAB: Mar Llamas			
LANZALLAMAS			
	RAYO CONFUSO		
GALA	BRILLO MÁGICO		

HIPERPOCIÓN (x2)	ACRÓBATA
------------------	----------






|

Rival Femenina - Pantano Venenoso (**PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO**)

			
	LYCANROC	XATU	ROSERADE
	Nv: 40	Nv: 40	Nv: 40
	OBJ: Ninguno	OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Ninguno
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar	HAB: Cura Natural
	TRAMPA ROCAS	RAYO CONFUSO	BOMBA LODO
	AVALANCHA	AIRE AFILADO	GIGADRENADO
	RUGIDO	PSICOCARGA	SÍNTESIS
	TRITURAR	BOLA SOMBRA	DRENADORAS
			
	NORSPEAR AGUA/HIELO		
	Nv: 41		
	OBJ: Baya Zidra		
	HAB: Torrente		
	CANTO HELADO		
	ACUA COLA		
GALA	CHUZOS		

HIPERPOCIÓN (x2)	CORPULENCIA
------------------	-------------







Rival Femenina - Pantano Venenoso (**PROTAGONISTA = INICIAL AGUA**)

			
	LYCANROC	XATU	TURTONATOR
	Nv: 40	Nv: 40	Nv: 40
	OBJ: Ninguno	OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Ninguno
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar	HAB: Caparazón
	TRAMPA ROCAS	RAYO CONFUSO	LANZALLAMAS
	AVALANCHA	AIRE AFILADO	PULSO DRAGÓN
	RUGIDO	PSICOCARGA	DEFENSA FÉRREA
	TRITURAR	BOLA SOMBRA	TUMBA ROCAS
			
DESCARGOT PLANTA/ELÉCTRICO			
Nv: 41			
OBJ: Baya Zidra			
HAB: Espesura			
CHISPAZO			
	ENERGIBOLA		
GALA	PARALIZADOR		

HIPERPOCIÓN (x2)	SÍNTESIS
------------------	----------




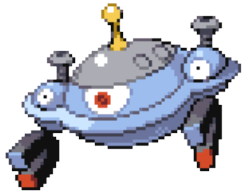


|

Miembro Fundador del Team Gatling - Pueblo Bora

			
	WHISCASH	CORVIKNIGHT ACERO/VOLADOR	SWALOT
	Nv: 38	Nv: 39	Nv: 39
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Anticipación	HAB: Nerviosismo	HAB: Viscosidad
	CABEZAZO ZEN	VUELO	DIVIDE DOLOR
	TERRATEMBLOR	CABEZAHIERRO	TÓXICO
	AVALANCHA	IDA Y VUELTA	BOMBA LODO
	ACUA COLA	DESQUITE	PROTECCIÓN
			
	GALLADE	ARCANINE	
	Nv: 39	Nv: 40	
	OBJ: Lupa	OBJ: Ninguno	
	HAB: Justiciero	HAB: Intimidación	
	DEMOLICIÓN	COLMILLO ÍGNEO	
	HOJA AGUDA	VOLTIO CRUEL	
REMLINGTON	TAJO UMBRÍO	VELOC. EXTREMA	







RESTAURA TODO	PSICO-CORTE	RUGIDO
---------------	-------------	--------

GIMNASIO 06 - CIUDAD GALERNA (TIPO ELÉCTRICO)

			
	GALVANTULA	TOXTRICITY	MAGNEZONE
	Nv: 43	Nv: 44	Nv: 44
	OBJ: Ninguno	OBJ: Fl. Venenosa	OBJ: Imán
	HAB: Ojocompuesto (Sube Precisión)	HAB: Insonorizar	HAB: Robustez
	TRUENO	CHISPAZO	FOCO RESPLANDOR
	ZUMBIDO	ONDA TÓXICA	DOBLE RAYO
	TELARAÑA	CARA SUSTO	CHISPAZO
	ENERGIBOLA	PUÑO FUEGO	PANTALLA LUZ
			
LANTURN	ALTARIA ELÉCTRICO/DRAGÓN		
Nv: 44	Nv: 45		
OBJ: Restos	OBJ: Colm. Dragón		
HAB: Abs. Electr. HAB: Iluminación	HAB: El. Estática		
CHISPAZO	PULSO DRAGÓN		
RAYO HIELO	BORRASCA		
Dalio	HIDROBOMBA	RIZO ALGODÓN	






RESTAU. TODO (x2)	RESERVA	FUERZA LUNAR
-------------------	---------	--------------

APOLO - Playa de Ciudad Galerna

			
	MAMOSWINE	EMPOLEON	DARMANTITAN
	Nv: 43	Nv: 44	Nv: 44
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Sebo	HAB: Torrente	HAB: Potencia Bruta
	TRAMPA ROCAS	SURF	PUÑO FUEGO
	CANTO HELADO	VIENTO HIELO	MACHADA
	TERRATEMBLOR	FOCO RESPLANDOR	AVALANCHA
	AVALANCHA	DOBLE RAYO	IDA Y VUELTA
			
	ALAKAZAM	BRAVIARY	
	Nv: 44	Nv: 45	
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	
	HAB: Sincronía	HAB: Vista Lince HAB: Potencia Bruta	
	PSICOCARGA	GOLPE AÉREO	
BOLA SOMBRA	IDA Y VUELTA		
Apolo	ONDA CERTERA	GARRA BRUTAL	






RESTAU. TODO (x2)	PAZ MENTAL	CORPULENCIA
-------------------	------------	-------------

Rival Masculino - Acuatúnel (**PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA**)

			
	MEDICHAM	LICKILICKY	PERSIAN NORMAL/FUEGO
	Nv: 43	Nv: 44	Nv: 44
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Ninguno	OBJ: Cinta Fuerte
	HAB: Energía Pura	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Experto
	PATADA SALTO ALTA	CABEZAZO ZEN	MORDISCO
	PUÑO TRUENO	ACUA COLA	GOLPES FURIA
	PUÑO HIELO	GOLPE CUERPO	AFILAGARRAS
	SORPRESA	DANZA ESPADA	ENVITE ÍGNEO
			
	NARVALOR AGUA/HIELO		
	Nv: 45		
	OBJ: Baya Zidra		
	HAB: Torrente		
	ACUA COLA		
	ACUA JET		
MUNDÁNEZ	CHUZOS		

HIPERPOCIÓN (x2)	CORPULENCIA
------------------	-------------






Rival Masculino - Acuatúnel (**PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO**)

			
	MEDICHAM	LICKILICKY	PERSIAN NORMAL/HIELO
	Nv: 43	Nv: 44	Nv: 44
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Ninguno	OBJ: Cinta Fuerte
	HAB: Energía Pura	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Experto
	PATADA SALTO ALTA	CABEZAZO ZEN	MORDISCO
	PUÑO TRUENO	ACUA COLA	GOLPES FURIA
	PUÑO HIELO	GOLPE CUERPO	AFILAGARRAS
	SORPRESA	DANZA ESPADA	CHUZOS
			
GASTESLA PLANTA/ELÉCTRICO			
Nv: 45			
OBJ: Baya Zidra			
HAB: Espesura			
GIGADRENADO			
SÍNTESIS			
MUNDÁNEZ	RAYO		

HIPERPOCIÓN (x2)	BOMBA LODO
------------------	------------






|

Rival Masculino - Acuatúnel (**PROTAGONISTA = INICIAL AGUA**)

			
	MEDICHAM	LICKILICKY	PERSIAN NORMAL/ELÉCTRICO
	Nv: 43	Nv: 44	Nv: 44
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Ninguno	OBJ: Cinta Fuerte
	HAB: Energía Pura	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Experto
	PATADA SALTO ALTA	CABEZAZO ZEN	MORDISCO
	PUÑO TRUENO	ACUA COLA	GOLPES FURIA
	PUÑO HIELO	GOLPE CUERPO	AFILAGARRAS
	SORPRESA	DANZA ESPADA	VOLTIO CRUEL
			
LUNAYE FUEGO/HADA			
Nv: 45			
OBJ: Baya Zidra			
HAB: Mar Llamas			
LANZALLAMAS			
BRILLO MÁGICO			
MUNDÁNEZ	RAYO CONFUSO		

HIPERPOCIÓN (x2)	BOLA SOMBRA
------------------	-------------

COMANDANTE DEL TEAM GATLING - Torre Astral

			
	SCOLIPEDE	EXCADRILL	SHARPEDO
	Nv: 46	Nv: 46	Nv: 47
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Gafas de Sol
	HAB: Punto Tóxico HAB: Enjambre	HAB: Rompemoldes	HAB: Piel Tosca
	MEGACUERNO	TERREMOTO	CABEZAZO ZEN
	PUYA NOCIVA	CABEZAHIERRO	ACUA JET
	AVALANCHA	TIJERA X	TRITURAR
	DANZA ESPADA	DANZA ESPADA	COLMILLO HIELO
			
	CONKELDURR		
	Nv: 48		
	OBJ: Baya Zidra		
	HAB: Agallas		
	PUÑO DRENAJE		
	PUÑO TRUENO		
Winchester	CORPULENCIA		

HIPERPOCIÓN	PUÑO FUEGO
-------------	------------

|

JEFE DEL TEAM GATLING - Torre Astral



DRAGALGE

DURANT

GRIMMSNARL
HADA/SINIESTRO

Nv: 46

Nv: 47

Nv: 47

OBJ: Fl. Venenosa

OBJ: Ninguno

OBJ: Ninguno

HAB: Punto Tóxico

HAB: Enjambre
HAB: Entusiasmo

HAB: Bromista

BOMBA LODO

TIJERA X

CARANTOÑA

PULSO DRAGÓN

CABEZAHIERRO

TAJO UMBRÍO

SURF

AVALANCHA

CORPULENCIA

RAYO

AFILAGARRAS

PUÑO DRENAJE



GLISCOR

GRENINJA

Nv: 48

Nv: 49

OBJ: Ninguno

OBJ: Baya Zidra

HAB: Cortefuerte

HAB: Torrente

TERREMOTO

HIDROBOMBA

ACRÓBATA

PULSO UMBRÍO



Derringer

PUYA NOCIVA

RAYO HIELO


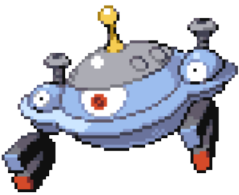


HIPERPOCIÓN (x2)	DANZA ESPADA	HIERBA LAZO
------------------	--------------	-------------

GIMNASIO 07 - CIUDAD TEMPESTAD (TIPO PSÍQUICO)
[COMBATE DOBLE]






			
	SIGILYPH	CLAYDOL	GARDEVOIR
	Nv: 49	Nv: 49	Nv: 50
	OBJ: Restos	OBJ: Ninguno	OBJ: Cuch. Torcida
	HAB: Piel Milagro	HAB: Levitación	HAB: Sincronía
	MASA CÓSMICA	TERREMOTO	PSICOCARGA
	RESPIRO	MASA CÓSMICA	BRILLO MÁGICO
	TAJO AÉREO	PSÍQUICO	RAYO
	PODER RESERVA	AVALANCHA	PAZ MENTAL
			
	HARIYAMA PSÍQUICO/LUCHA		
	Nv: 51		
	OBJ: Baya Zidra		
	HAB: Sebo HAB: Humo Blanco		
	ESFERA AURAL		
	PIPA DE LA PAZ		
Peonía 1.0 & 2.0	PAZ MENTAL		

RESTAU. TODO (x2)	SALMUERA
-------------------	----------

Hermano Artificiero del Team Gatling - Base Gatling

			
	MAGNEZONE	NIDOKING	WEEZING
	Nv: 47	Nv: 47	Nv: 48
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Imán HAB: Robustez	HAB: Punto Tóxico HAB: Potencia Bruta	HAB: Levitación
	CHIRRIDO	GOLPE	EXPLOSIÓN
	FOCO RESPLANDOR	GUARDIA BAJA	LANZALLAMAS
Glock	BOLA VOLTIO	PICOTAZO VEN.	BOMBA LODO
Obj: Ninguno	ECO METÁLICO	DOBLE PATADA	NIEBLA CLARA






Hermano Artificiero del Team Gatling - Base Gatling
(Combate evitable ganando al BlackJack)

			
	WEAVILE	AGGRON	GOLURK FUEGO/ACERO
	Nv: 48	Nv: 48	Nv: 49
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Experto	HAB: Robustez HAB: Cabeza Roca	HAB: Absorbe Agua
	PULSO UMBRÍO	ALIGERAR	CUERPO PESADO
	CHUZOS	COLA FÉRREA	CHOQUE VAPOR
	ROBO	EVO METÁLICO	HUMAREDA
	TAJO UMBRÍO	PROTECCIÓN	FUERZA EQUINA
			
	SKUNTANK		
	Nv: 49		
	OBJ: Ninguno		
	HAB: Fuga HAB: Hedor		
	EXPLOSIÓN		
	PUYA NOCIVA		
Kalashnikov	LANZALLAMAS		

Obj: Ninguno	TAJO UMBRÍO
--------------	-------------

|





Hermano Artificiero del Team Gatling - Base Gatling

			
	HIPPOWDON	SCOLIPEDE	ESCAVALIER
	Nv: 48	Nv: 49	Nv: 49
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Chorro Arena	HAB: Punto Tóxico HAB: Enjambre	HAB: Enjambre HAB: Caparazón
	TERREMOTO	TÓXICO	INVERSIÓN
	TRITURAR	RODILLO PÚAS	TIJERA X
	TORMENTA ARENA	AGILIDAD	DEFENSA FÉRREA
	TERRATEMBLOR	RELEVO	CABEZAHIERRO
			
GOLEM			
Nv: 50			
OBJ: Ninguno			
HAB: Robustez HAB: Cabeza Roca			
EXPLOSIÓN			
TERREMOTO			
Eagle	ROCA AFILADA		







Obj: Ninguno

RODILLO PÚAS

APOLO - Despacho del Presidente de Céfira
 (Ejerce de acompañante; **No hay combate contra él**)

			
	BRAVIARY	ALAKAZAM	EMPOLEON
	Nv: 52	Nv: 52	Nv: 52
	OBJ: Baya Zidra	OBJ: Banda Focus	OBJ: Agua Mística
	HAB: Vista Lince HAB: Potencia Bruta	HAB: Foco Interno	HAB: Torrente
	VUELO	PSICOCARGA	SURF
	IDA Y VUELTA	BOLA SOMBRA	RAYO HIELO
Apolo	GARRA BRUTAL	ONDA CERTERA	FOCO RESPLANDOR
RESTAURA TODO	CORPULENCIA	PAZ MENTAL	DOBLE RAYO

Presidente Mustang - Despacho del Presidente de Céfira
(Combate doble junto a Apolo)

			
	ABSOL	SIRFETCH'D LUCHA/ACERO	NIDOKING
	Nv: 50	Nv: 50	Nv: 51
	OBJ: Ninguno	OBJ: Rev. Metálico	OBJ: Ninguno
	HAB: Presión	HAB: Experto	HAB: Punto Tóxico
	TAJO UMBRÍO	TRINCHAR (ACERO)	TIERRA VIVA
	DANZA ESPADA	CORPULENCIA	RAYO HIELO
	CARANTOÑA	PUYA NOCIVA	BOMBA LODO
	TIJERA X	GOLPE AÉREO	TRUENO
			
	BRAVIARY	METAGROSS	
	Nv: 51	Nv: 52	
	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra	
	HAB: Vista Lince HAB: Potencia Bruta	HAB: Cuerpo Puro	
	PÁJARO OSADO	PUÑO BALA	
	AVALANCHA	CABEZAZO ZEN	
Mustang	CORPULENCIA	MACHADA	







RESTAU. TODO (x2)	GOLPE	AGILIDAD
-------------------	-------	----------

Rival Femenina - Ruta 13 (**PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA**)

			
	LYCANROC	XATU	MIENSHAO
	Nv: 50	Nv: 51	Nv: 51
	OBJ: Ninguno	OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Ninguno
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar	HAB: Foco Interno HAB: Regeneración
	TRAMPA ROCAS	RAYO CONFUSO	PATADA SALTO ALTA
	ROCA AFILADA	AIRE AFILADO	IDA Y VUELTA
	RUGIDO	PSÍQUICO	SORPRESA
	TRITURAR	BOLA SOMBRA	CORPULENCIA
			
	LAPRAS	LUNAYE FUEGO/HADA	
	Nv: 51	Nv: 52	
	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra	
	HAB: Absorbe Agua HAB: Caparazón	HAB: Mar Llamas	
	RAYO HIELO	LANZALLAMAS	
	SALMUERA	RAYO CONFUSO	
GALA	CANTO	FUERZA LUNAR	







RESTAU. TODO (x2)	CANTO HELADO	ACRÓBATA
-------------------	--------------	----------

Rival Femenina - Ruta 13 (**PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO**)

			
	LYCANROC	XATU	MIENSHAO
	Nv: 50	Nv: 51	Nv: 51
	OBJ: Ninguno	OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Ninguno
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar	HAB: Foco Interno HAB: Regeneración
	TRAMPA ROCAS	RAYO CONFUSO	PATADA SALTO ALTA
	ROCA AFILADA	AIRE AFILADO	IDA Y VUELTA
	RUGIDO	PSÍQUICO	SORPRESA
	TRITURAR	BOLA SOMBRA	CORPULENCIA
			
ROSERADE		NARVALOR AGUA/HIELO	
Nv: 51		Nv: 52	
OBJ: Ninguno		OBJ: Baya Zidra	
HAB: Cura Natural		HAB: Torrente	
BOMBA LODO		CANTO HELADO	
GIGADRENADO	ACUA COLA		
GALA	SÍNTESIS	CHUZOS	








RESTAU. TODO (x2)	DRENADORAS	CORPULENCIA
-------------------	------------	-------------

Rival Femenina - Ruta 13 (**PROTAGONISTA = INICIAL AGUA**)

			
	LYCANROC	XATU	MIENSHAO
	Nv: 50	Nv: 51	Nv: 51
	OBJ: Ninguno	OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Ninguno
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar	HAB: Foco Interno HAB: Regeneración
	TRAMPA ROCAS	RAYO CONFUSO	PATADA SALTO ALTA
	ROCA AFILADA	AIRE AFILADO	IDA Y VUELTA
	RUGIDO	PSÍQUICO	SORPRESA
	TRITURAR	BOLA SOMBRA	CORPULENCIA
			
	TURTONATOR	GASTESLA PLANTA/ELÉCTRICO	
	Nv: 51	Nv: 52	
	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra	
	HAB: Caparazón	HAB: Espesura	
	LANZALLAMAS	RAYO	
PULSO DRAGÓN	GIGADRENADO		
GALA	DEFENSA FÉRREA	PARALIZADOR	

RESTAU. TODO (x2)	TUMBA ROCAS	SÍNTESIS
-------------------	-------------	----------

JEFE DEL TEAM GATLING - Sierra Boreal

			
	DRAGALGE	DURANT	GRIMMSNARL HADA/SINIESTRO
	Nv: 53	Nv: 54	Nv: 54
	OBJ: Fl. Venenosa	OBJ: Baya Caoca (Baja Daño Fuego)	OBJ: Ninguno
	HAB: Punto Tóxico	HAB: Enjambre HAB: Entusiasmo	HAB: Bromista
	BOMBA LODO	TIJERA X	CARANTOÑA
	PULSO DRAGÓN	CABEZAHIERRO	LARIAT OSCURO
	SURF	AVALANCHA	CORPULENCIA
	RAYO	AFILAGARRAS	PUÑO DRENAJE
			
GLISCOR	GLALIE VOLAD./FANTASMA	GRENINJA	
Nv: 54	Nv: 54	Nv: 55	
OBJ: Baya Rimoya (Baja Daño Hielo)	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra	
HAB: Cortefuerte	HAB: Intimidación	HAB: Torrente	
TERREMOTO	ACRÓBATA	HIDROBOMBA	
ACRÓBATA	OJOS TERRIBLES	PULSO UMBRÍO	
Derringer	PUYA NOCIVA	MALDICIÓN	RAYO HIELO

RESTAU. TODO (x2)	DANZA ESPADA	TRITURAR	HIERBA LAZO
-------------------	--------------	----------	-------------

GIMNASIO 08 - CIUDAD CENCELLADA (TIPO HIELO)



FROSMOTH

Nv: 55

OBJ: Roca Helada

HAB: Nevada

DANZA ALETEO

VENTISCA

VENDAVAL

ZUMBIDO



BEARTIC

Nv: 56

OBJ: Ninguno

HAB: Manto Níveo

ACUA JET

FUERZA BRUTA

CARANTOÑA

CHUZOS



WALREIN

Nv: 55

OBJ: Telescopio

HAB: Sebo

GRANIZO

PROTECCIÓN

FRÍO POLAR

VIENTO HIELO



MAMOSWINE

Nv: 56

OBJ: Ninguno

HAB: Sebo

TERREMOTO

ROCA AFILADA

CANTO HELADO



LUPICE
LUCHA/HIELO

Nv: 57

OBJ: Vidasfera

HAB: Puño Férreo

PATADA GÉLIDA

PATADA SALTO
ALTA

PUYA NOCIVA

Brezo

RESTAU. TODO (x2)	CHUZOS	DANZA ESPADA
-------------------	--------	--------------



LIGA POKÉMON DE CÉFIRA

RONDA 1 (RONDA DE LOS ASPIRANTES): COMBATES CONTRA GALA, BERMELLÓN Y MUNDÁNEZ (EN ESTE ORDEN), CON DESCANSOS ENTRE LOS COMBATES Y LA POSIBILIDAD DE CURAR Y ACCEDER AL PC.

EVENTO DE TRAMA & ACCESO AL ALCANTARILLADO DE CIUDAD BOREAL.




RONDA 2 (RONDA DE LOS LÍDERES): COMBATES CONTRA TRES LÍDERES DE GIMNASIO TOTALMENTE ALEATORIOS Y SIN POSIBILIDAD DE CURAR NI ACCEDER AL PC (FORMATO ALTO MANDO).

EVENTO DE TRAMA.








RONDA 3 (RONDA DEL CAMPEÓN): COMBATE CONTRA EL CAMPEÓN.

FIN DEL TORNEO

POKÉMON INICIALES
 GALA = INICIAL CON VENTAJA
 MUNDÁNEZ = INICIAL CON DESVENTAJA







		
GASTESLA PLANTA/ELÉCTRICO	LUNAYE FUEGO/HADA	NARVALOR AGUA/HIELO
Nv: 61	Nv: 61	Nv: 61
OBJ: Baya Zidra	OBJ: Baya Zidra	OBJ: Baya Zidra
HAB: Espesura	HAB: Mar Llamas	HAB: Torrente
ELECTROBABA*	FUEGO LUNAR*	ROMPEHIELOS*
GIGADRENADO	RAYO CONFUSO	CANTO HELADO
PARALIZADOR	FUERZA LUNAR	ACUA COLA
SÍNTESIS	ONDA CERTERA	CORPULENCIA
*Movimiento Exclusivo		

1ª RONDA DE LA LIGA POKÉMON, COMBATE N.º 1 (GALA)

			
	LYCANROC	XATU	MIENSHAO
	Nv: 59	Nv: 60	Nv: 60
	OBJ: Roca Dura	OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Ninguno
	HAB: Vista Lince	HAB: Sincronía	HAB: Regeneración
	ROCA AFILADA	RAYO CONFUSO	PATADA SALTO ALTA
	RUGIDO	TAJO AÉREO	IDA Y VUELTA
	TRAMPA ROCAS	PSÍQUICO	SORPRESA
	TRITURAR	BOLA SOMBRA	CORPULENCIA
			
TURTONATOR (GALA=IN. PLANTA)	LAPRAS (GALA=IN. FUEGO)	ROSERADE (GALA=IN. AGUA)	
Nv: 59	Nv: 59	Nv: 59	
OBJ: Colm. Dragón	OBJ: Restos	OBJ: Ninguno	
HAB: Caparazón	HAB: Absorbe Agua HAB: Caparazón	HAB: Punto Tóxico	
PULSO DRAGÓN	RAYO HIELO	BOMBA LODO	
LANZALLAMAS	HIDROBOMBA	GIGADRENADO	
GALA	DEFENSA FÉRREA	RAYO	SÍNTESIS








RESTAU. TODO (x2)	FOCO RESPLANDOR	CANTO	DRENADORAS
-------------------	-----------------	-------	------------

1ª RONDA DE LA LIGA POKÉMON, COMBATE N.º 2 (BERMELLÓN)

			
	PIDGEOT	GYARADOS	SNORLAX
	Nv: 59	Nv: 59	Nv: 60
	OBJ: Pico Afilado	OBJ: Ninguno	OBJ: Pañuelo Seda
	HAB: Vista Lince	HAB: Intimidación	HAB: Sebo HAB: Inmunidad
	VUELO	ACUA COLA	GOLPE CUERPO
	DANZA PLUMA	COLMILLO HIELO	PUÑO TRUENO
	IDA Y VUELTA	DANZA DRAGÓN	BOSTEZO
	ALA DE ACERO	TERREMOTO	PUÑO FUEGO
			
	POLIWRATH	RAICHU	
	Nv: 60	Nv: 61	
	OBJ: Agua Mística	OBJ: Imán	
	HAB: Absorbe Agua	HAB: El. Estática	
	PUÑO DRENAJE	RAYO	
	ACUA COLA	ONDA CERTERA	
BERMELLÓN	PUÑO HIELO	DOBLE RAYO	

RESTAU. TODO (x2)	CORPULENCIA	HIERBA LAZO
-------------------	-------------	-------------






1ª RONDA DE LA LIGA POKÉMON, COMBATE N.º 3 (MUNDÁNEZ)

			
	MEDICHAM	LICKILICKY	COPPERAJAH
	Nv: 59	Nv: 60	Nv: 60
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Pañuelo Seda	OBJ: Rev. Metálico
	HAB: Energía Pura	HAB: Despiste	HAB: Potencia Bruta
	PATADA SALTO ALTA	EXPLOSIÓN	CABEZAHIERRO
	PUÑO TRUENO	ACUA COLA	TERREMOTO
	PUÑO HIELO	GOLPE CUERPO	CARANTOÑA
	SORPRESA	DANZA ESPADA	ROCA AFILADA
			
	PERSIAN (CON NARVALOR) NORMAL/FUEGO	PERSIAN (CON GASTESLA) NORMAL/HIELO	PERSIAN (CON LUNAYE) NORMAL/ELÉCTRICO
	Nv: 59	Nv: 59	Nv: 59
	OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Cinta Fuerte
	HAB: Entusiasmo	HAB: Entusiasmo	HAB: Entusiasmo
	TRITURAR	TRITURAR	TRITURAR
COLMILLO SALVAJE	COLMILLO SALVAJE	COLMILLO SALVAJE	
MUNDÁNEZ	AFILAGARRAS	AFILAGARRAS	AFILAGARRAS

RESTAU. TODO (x2)	ENVITE ÍGNEO	CHUZOS	PLACAJE ELÉCTRICO
-------------------	--------------	--------	-------------------







2ª RONDA DE LA LIGA POKÉMON - LÍDER DE TIPO NORMAL



			
	BIBAREL	HELIOLISK	SAWSBUCK NORMAL/PLANTA
	Nv: 60	Nv: 60	Nv: 60
	OBJ: Agua Mística	OBJ: Imán	OBJ: Ninguno
	HAB: Simple	HAB: Piel Seca (Inmune a Agua)	HAB: Herbívoro (Inmune a Planta)
	MALDICIÓN	RAYO	ASTA DRENAJE
	ACUA COLA	ONDA CERTERA	PATADA SALTO ALTA
	GOLPE CUERPO	VOLTIOCAMBIO	DRENADORAS
	TRITURAR	SURF	DOBLE FILO
			
	PYROAR	EXPLOUD	
	Nv: 61	Nv: 62	
	OBJ: Ninguno	OBJ: Pañuelo Seda	
	HAB: Nerviosismo	HAB: Insonorizar	
	LANZALLAMAS	ESTRUENDO	
	PULSO UMBRÍO	RAYO HIELO	
Lantro	FUEGO FATUO	LLAMARADA	







RESTAU. TODO (x2)	VOZARRÓN	RAYO
-------------------	----------	------

2ª RONDA DE LA LIGA POKÉMON - LÍDER DE TIPO TIERRA

			
	HIPPOWDON	MUDSDALE	MAMOSWINE
	Nv: 60	Nv: 60	Nv: 60
	OBJ: Roca Suave	OBJ: Baya Zidra	OBJ: Arena Fina
	HAB: Chorro Arena	HAB: Firmeza	HAB: Despiste
	TERREMOTO	TERREMOTO	TERREMOTO
	RELAJO	ROCA AFILADA	CHUZOS
	BOSTEZO	CONTRAATAQUE	CANTO HELADO
	COLMILLO HIELO	DEFENSA FÉRREA	ESFUERZO
			
	GLISCOR	TANGROWTH PLANTA/TIERRA	
	Nv: 61	Nv: 62	
	OBJ: Ninguno	OBJ: Casco Dentado	
	HAB: Cortefuerte	HAB: Piel Tosca	
	TERREMOTO	TERREMOTO	
	ACRÓBATA	ZARZAS	
Acacia	DANZA ESPADA	DRENADORAS	







RESTAU. TODO (x2)	TIJERA X	SOMNÍFERO
-------------------	----------	-----------

2ª RONDA DE LA LIGA POKÉMON - LÍDER DE TIPO FUEGO & ACERO

			
	BRONZONG	KLINKLANG	TORKOAL
	Nv: 60	Nv: 60	Nv: 60
	OBJ: Roca Calor	OBJ: Rev. Metálico	OBJ: Carbón
	HAB: Ignífugo	HAB: Levitación	HAB: Humo Blanco HAB: Sequía
	DÍA SOLEADO	RUEDA DOBLE	HUMAREDA
	GIRO BOLA	CAMBIO MARCHA	BOSTEZO
	REFLEJO	VOLTIO CRUEL	BOMBA LODO
	PANTALLA LUZ	ECO METÁLICO	TERREMOTO
			
	AGGRON	GOLURK "MataLockes" FUEGO/ACERO	
	Nv: 61	Nv: 62	
	OBJ: Restos	OBJ: Globo Helio	
	HAB: Robustez	HAB: Absorbe Agua	
	TERREMOTO	CHOQUE VAPOR	
	ROCA AFILADA	PUÑO BALA	
Biel	CABEZAHIERRO	VUELO	







RESTAU. TODO (x2)	ALIGERAR	MALDICIÓN
-------------------	----------	-----------

2ª RONDA DE LA LIGA POKÉMON - LÍDER DE TIPO AGUA

			
	SWANNA	ARAQUANID	DREDNAW
	Nv: 60	Nv: 60	Nv: 60
	OBJ: Roca Lluvia	OBJ: Polvo Plata	OBJ: Baya Tamar (Baja Daño Planta)
	HAB: Llovizna	HAB: Pompa (Sube Daño Agua)	HAB: Mand. Fuerte HAB: Caparazón
	ESCALDAR	TIJERA X	ROCA AFILADA
	TAJO AÉREO	HIDROARIETE	TRITURAR
	RESPIRO	PUYA NOCIVA	ACUA COLA
	DANZA LLUVIA	TÓXICO	CARA SUSTO
			
DRACOVISH AGUA/DRAGÓN	MOSSFOOT PLANTA/AGUA		
Nv: 61	Nv: 62		
OBJ: Ninguno	OBJ: Toxisfera		
HAB: Mand. Fuerte	HAB: Antídoto		
ACUA COLA	HIDROBOMBA		
ENFADO	GIGADRENADO		
Romero	COLMILLO HIELO	DRENADORAS	

RESTAU. TODO (x2)	CHUPAVIDAS	RAYO HIELO
-------------------	------------	------------

2ª RONDA DE LA LIGA POKÉMON - LÍDER DE TIPO FANTASMA

			
	DRIFBLIM	ZIPPECTRE FANTASMA PURO	CHANDELURE
	Nv: 60	Nv: 60	Nv: 60
	OBJ: Ninguno	OBJ: Hechizo	OBJ: Hechizo
	HAB: Liviano	HAB: Bromista	HAB: Cuerpo Llama
	PAZ MENTAL	GARRA UMBRÍA	BOLA SOMBRA
	RELEVO	FUEGO FATUO	FUEGO FATUO
	FUEGO FATUO	DANZA ESPADA	ENERGIBOLA
	BOLA SOMBRA	SOMBRA VIL	LANZALLAMAS
			
	MIMIKYU	FROSLASS FANTASMA/TIERRA	
	Nv: 61	Nv: 62	
	OBJ: Garra Afilada	OBJ: Arena Fina	
	HAB: Disfraz	HAB: Sombratrampa	
	GARRA UMBRÍA	DRENA ÁNIMA	
	CARANTOÑA	TIERRA VIVA	
Silene	SOMBRA VIL	MISMODESTINO	






RESTAU. TODO (x2)	DANZA ESPADA	RAYO CONFUSO
-------------------	--------------	--------------

2ª RONDA DE LA LIGA POKÉMON - LÍDER DE TIPO ELÉCTRICO

			
	GALVANTULA	TOXTRICITY	MAGNEZONE
	Nv: 60	Nv: 60	Nv: 60
	OBJ: Ninguno	OBJ: Fl. Venenosa	OBJ: Imán
	HAB: Enjambre	HAB: Insonorizar	HAB: Robustez
	TRUENO	CHISPAZO	FOCO RESPLANDOR
	ZUMBIDO	BOMBA LODO	DOBLE RAYO
	TELARAÑA	CARA SUSTO	CHISPAZO
	ENERGIBOLA	PUÑO FUEGO	PANTALLA LUZ
			
LANTURN	ALTARIA ELÉCTRICO/Dragón		
Nv: 61	Nv: 62		
OBJ: Restos	OBJ: Colm. Dragón		
HAB: Abs. Electr.	HAB: El. Estática		
CHISPAZO	PULSO DRAGÓN		
RAYO HIELO	BORRASCA		
Dalio	HIDROBOMBA	RIZO ALGODÓN	

RESTAU. TODO (x2)	RESERVA	FUERZA LUNAR
-------------------	---------	--------------

2ª RONDA DE LA LIGA POKÉMON - LÍDER DE TIPO PSÍQUICO

			
	SIGILYPH	ALAKAZAM	GARDEVOIR
	Nv: 60	Nv: 60	Nv: 60
	OBJ: Restos	OBJ: Ninguno	OBJ: Cuch. Torcida
	HAB: Piel Milagro	HAB: Sincronía	HAB: Sincronía
	MASA CÓSMICA	PSICOCARGA	PSICOCARGA
	RESPIRO	BOLA SOMBRA	BRILLO MÁGICO
	TAJO AÉREO	MAQUINACIÓN	RAYO
	PODER RESERVA	BRILLO MÁGICO	PAZ MENTAL
			
	CLAYDOL	HARIYAMA PSÍQUICO/LUCHA	
	Nv: 61	Nv: 62	
	OBJ: Ninguno	OBJ: Baya Zidra	
	HAB: Levitación	HAB: Humo Blanco	
	TERREMOTO	ESFERA AURAL	
	MASA CÓSMICA	PIPA DE LA PAZ	
Peonía 1.0	PSÍQUICO	PAZ MENTAL	

RESTAU. TODO (x2)	AVALANCHA	SALMUERA
-------------------	-----------	----------

2ª RONDA DE LA LIGA POKÉMON - LÍDER DE TIPO HIELO



FROSMOTH

BEARTIC

WALREIN

Nv: 60

Nv: 60

Nv: 60

OBJ: Roca Helada

OBJ: Ninguno

OBJ: Telescopio

HAB: Nevada

HAB: Manto Nieveo

HAB: Sebo

DANZA ALETEO

ACUA JET

GRANIZO

VENTISCA

FUERZA BRUTA

PROTECCIÓN

VENDAVAL

CARANTOÑA

FRÍO POLAR

ZUMBIDO

CHUZOS

VIENTO HIELO



MAMOSWINE

LUPICE
LUCHA/HIELO

Nv: 61

Nv: 62

OBJ: Ninguno

OBJ: Vidasfera

HAB: Despiste

HAB: Puño Férreo

TERREMOTO

PATADA GÉLIDA

ROCA AFILADA

PATADA SALTO
ALTA





Brezo

CANTO HELADO








PUYA NOCIVA

RESTAU. TODO (x2)	CHUZOS	DANZA ESPADA
-------------------	--------	--------------

Profesor Ébano

Profesor Ébano			
			
	PIKACHU	LUCARIO	CHARIZARD
	Nv: 50	Nv: 51	Nv: 52
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: El. Estática	HAB: Foco Interno	HAB: Mar Llamas
	RAYO	ESFERA AURAL	LANZALLAMAS
	DEMOLICIÓN	FOCO RESPLANDOR	TAJO AÉREO
Ébano	COLA FÉRREA	PUÑO HIELO	TRITURAR
Obj: Ninguno	ONDA TRUENO	AVIVAR	AVIVAR

Profesor Ébano - CAMPEÓN DE LA LIGA POKÉMON






			
	MEGA STEELIX	SCRAFTY	BOUFFALANT
	Nv: 61	Nv: 61	Nv: 62
	OBJ: Mega Piedra	OBJ: Cinturón Negro	OBJ: Pañuelo Seda
	HAB: Potencia Bruta	HAB: Autoestima HAB: Piel Tosca	HAB: Herbívoro HAB: Audaz
	TRAMPA ROCAS	TRITURAR	ARIETE
	COLA FÉRREA	PATADA SALTO ALTA	MEGACUERNO
	TERREMOTO	PUÑO HIELO	DESQUITE
	COLMILLO HIELO	DANZA DRAGÓN	DESCANSO
			
MANDIBUZZ		HAXORUS	KROOKODILE (SHINY) "Dundee"
Nv: 62		Nv: 62	Nv: 63
OBJ: Restos		OBJ: Colm. Dragón	OBJ: Gafas de Sol
HAB: Sacapecho HAB: Funda		HAB: Rompemoldes HAB: Rivalidad	HAB: Autoestima
TÓXICO		GARRA DRAGÓN	TRITURAR
JUEGO SUCIO	GARRA UMBRÍA	TERREMOTO	
Profesor ÉBANO	RESPIRO	PUYA NOCIVA	ROCA AFILADA

RESTAU. TODO (x2)	PROTECCIÓN	DANZA DRAGÓN	AVIVAR
-------------------	------------	--------------	--------

EQUIVALENTES A:
GIMNASIOS,
COMBATES IMPORTANTES
Y LIGA DE LA SEGUNDA REGIÓN
(CÉFIRA OESTE)



Adian - Bosque Ocre




			
	SKARMORY	NOIVERN	CROBAT
	Nv: 64	Nv: 65	Nv: 65
	OBJ: Casco Dentado	OBJ: Botón Escape	OBJ: Gema Voladora
	HAB: Vista Lince HAB: Robustez	HAB: Cacheo HAB: Allanamiento	HAB: Bromista
	TRAMPA ROCAS	ESTRUENDO	ACRÓBATA
	VIENTO AFÍN	PULSO DRAGÓN	IDA Y VUELTA
	PICO TALADRO	TAJO AÉREO	VENENO X
	ALA DE ACERO	ONDA ÍGNEA	RAYO CONFUSO
			
CEFIREON VOLADOR PURO			
Nv: 66			
OBJ: Gafas Espec.			
HAB: Pararrayos HAB: Ojocompuesto			
BOLA SOMBRA			
RAYO			
Adian	VENDAVAL		

RESTAU. TODO (x2)

|

IXÍA ALIADA - Evento de la Capilla de la Luz
 (Ejerce de acompañante; **No hay combate contra ella**)



		
RIBOMBEE	HATTERENE PSÍQUICO/HADA	KLEFKI FANTASMA/HADA
Nv: 66	Nv: 66	Nv: 66
OBJ: Banda Focus	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
HAB: Cromolente	HAB: Anticipación	HAB: Bromista
ZUMBIDO	PSÍQUICO	BOLA SOMBRA
BRILLO MÁGICO	BRILLO MÁGICO	BRILLO MÁGICO
PSÍQUICO	PAZ MENTAL	FOCO RESPLANDOR
DANZA ALETEO	PULSO CURA	PROTECCIÓN








CELEBI TIERRA/HADA
Nv: 67
OBJ: Ninguno
HAB: Esp. Mágico
TIERRA VIVA
FUERZA LUNAR

Ixía	ENERGIBOLA
Obj: Ninguno	PAZ MENTAL

|







EQUIVALENTE A 9ª MEDALLA - CIUDAD GHIBLI (TIPO HADA)

			
	RIBOMBEE	MEGA HATTERENE PSÍQUICO/HADA	KLEFKI FANTASMA/HADA
	Nv: 66	Nv: 67	Nv: 68
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Mega Piedra	OBJ: Lupa
	HAB: Cromolente	HAB: Esp. Mágico	HAB: Bromista
	ZUMBIDO	PSÍQUICO	BOLA SOMBRA
	BRILLO MÁGICO	BRILLO MÁGICO	LIMPIA SUEÑOS
	PSÍQUICO	PAZ MENTAL	FOCO RESPLANDOR
	DANZA ALETEO	LLAMA EMBRUJADA	HIPNOSIS
			
CELEBI TIERRA/HADA			
Nv: 69			
OBJ: Hierba Blanca (Restaura Estadíst.)			
HAB: Esp. Mágico			
GEOIMPACTO			
FUERZA LUNAR			

Ixía	ENERGIBOLA
RESTAU. TODO (x2)	PAZ MENTAL







|

EQUIVALENTE A 10ª MEDALLA - CIUDAD ÁBREGA (TIPO PLANTA)

			
	<p>MEGA FLAPPLE PLANTA/Dragón</p>	<p>ELDEGOSS PLANTA PURO</p>	<p>GOURGEIST</p>
	Nv: 71	Nv: 71	Nv: 71
	OBJ: Mega Piedra	OBJ: Sem. Milagro	OBJ: Ninguno
	HAB: Entusiasmo	HAB: Regeneración	HAB: Cacheo
	ENFADO	ENCANTO	DRENADORAS
	BOMBA GERMEN	GIGADRENADO	GOLPE FANTASMA
	DANZA DRAGÓN	DRENADORAS	BOMBA GERMEN
	IDA Y VUELTA	PARALIZADOR	FUEGO FATUO
			
	<p>ROSERADE</p>	<p>LILLIGANT PLANTA/VENENO</p>	
	Nv: 72	Nv: 72	
	OBJ: Fl. Venenosa	OBJ: Vidasfera	
	HAB: Cura Natural HAB: Punto Tóxico	HAB: Bromista HAB: Ritmo Propio	
	BOMBA LODO	DANZA ALETEO	
	GIGADRENADO	GIGADRENADO	
Verbena	BRILLO MÁGICO	DANZA VUDÚ	







RESTAU. TODO (x2)	DRENADORAS	PULSO UMBRÍO
-------------------	------------	--------------

Papa Loto - Ciudad Ábrega
(SE PUEDE PERDER ESTE COMBATE)






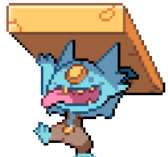
			
	HONCHKROW	VENOMOTH BICHO/FANTASMA	DRAPION
	Nv: 71	Nv: 72	Nv: 72
	OBJ: Ninguno	OBJ: Hechizo	OBJ: Vidasfera
	HAB: Afortunado	HAB: Espanto (Baja At. Esp. Rival)	HAB: Arm. Batalla HAB: Francotirador
	PÁJARO OSADO	DANZA ALETEO	VENENO X
	ONDA ÍGNEA	BOLA SOMBRA	TAJO UMBRÍO
	GOLPE BAJO	ZUMBIDO	COLMILLO HIELO
	TAJO UMBRÍO	GIGADRENADO	DANZA ESPADA
			
	CHANDELURE	MEGA GLALIE VOLAD./FANTASMA	
	Nv: 72	Nv: 73	
	OBJ: Ninguno	OBJ: Mega Piedra	
	HAB: Cuerpo Llama	HAB: Piel Tétrica (Normal=Fantasma)	
	LLAMARADA	FUEGO FATUO	
	ENERGIBOLA	VOZARRÓN	
PAPA LOTO	BOLA SOMBRA	TAJO AÉREO	

RESTAU. TODO (x2)	FUEGO FATUO	RAYO HIELO
-------------------	-------------	------------

Adian - Mina Turmalina






			
	SKARMORY	NOIVERN	CROBAT
	Nv: 74	Nv: 75	Nv: 75
	OBJ: Casco Dentado	OBJ: Botón Escape	OBJ: Gema Voladora
	HAB: Vista Lince HAB: Robustez	HAB: Cacheo HAB: Allanamiento	HAB: Bromista
	TRAMPA ROCAS	ESTRUENDO	ACRÓBATA
	VIENTO AFÍN	PULSO DRAGÓN	IDA Y VUELTA
	PICO TALADRO	TAJO AÉREO	VENENO X
	ALA DE ACERO	ONDA ÍGNEA	RAYO CONFUSO
			
	HAWLUCHA	CEFIREON VOLADOR PURO	
	Nv: 75	Nv: 76	
	OBJ: Hierba Única	OBJ: Pico Afilado	
	HAB: Liviano	HAB: Pararrayos HAB: Ojocompuesto	
	ATAQUE AÉREO	BOLA SOMBRA	
	PATADA SALTO ALTA	RAYO	
Adian	DANZA ESPADA	VENDAVAL	
RESTAU. TODO (x2)	IDA Y VUELTA	---	

EQUIVALENTE A 11ª MEDALLA - PUEBLO TERRAL (TIPO ROCA)






			
	GIGALITH	COALOSSAL	TYRANTRUM
	Nv: 75	Nv: 76	Nv: 76
	OBJ: Gema Normal	OBJ: Globo Helio	OBJ: Gema Roca
	HAB: Chorro Arena	HAB: Cuerpo Llama HAB: Absorbe Agua	HAB: Cabeza Roca
	TRAMPA ROCAS	LLAMARADA	TESTARAZO
	ROCA AFILADA	ESCALDAR	TERREMOTO
	TERREMOTO	ROCA AFILADA	GARRA DRAGÓN
	EXPLOSIÓN	TRAMPA ROCAS	TRITURAR
			
BASTIODON	MEGA SABLEYE ROCA/SINIESTRO		
Nv: 76	Nv: 77		
OBJ: Tarjeta Roja (Cambia al Rival)	OBJ: Mega Piedra		
HAB: Robustez	HAB: Garra Dura		
REPRESIÓN METAL	LINGOTAZO		
BLOQUEO	TAJO UMBRÍO		
Maple	CABEZAHIERRO	FIEBRE DEL ORO	

RESTAU. TODO (x2)	ROCA AFILADA	TERREMOTO
-------------------	--------------	-----------

Amaranta - Pueblo Kona

			
	WEAVILE	MAMOSWINE	LUCARIO
	Nv: 76	Nv: 77	Nv: 77
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Experto	HAB: Manto Níveo	HAB: Foco Interno
	SORPRESA	ROCA AFILADA	ESFERA AURAL
	DANZA ESPADA	TERREMOTO	FOCO RESPLANDOR
	PUÑO HIELO	CANTO HELADO	PSÍQUICO
	TAJO UMBRÍO	ESFUERZO	PAZ MENTAL
			
	<p>DUGTRIO TIERRA/VOLADOR</p>		
	Nv: 78		
	OBJ: Ninguno		
	HAB: Anticipación		
	TAJO AÉREO		
	FURIA TOTÉMICA		
Amaranta	TRIATAQUE		
Obj: Ninguno	PSÍQUICO		

GALA ALIADA - Colina del Chamán
 (Ejerce de acompañante; **No hay combate contra ella**)

			
	LYCANROC	RIBOMBEE	MIENSHAO
	Nv: 78	Nv: 78	Nv: 78
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Cromolente	HAB: Foco Interno HAB: Regeneración
	CABEZAHIERRO	BRILLO MÁGICO	IDA Y VUELTA
	DANZA ESPADA	DANZA ALETEO	BOTE
	TRITURAR	PROTECCIÓN	PATADA SALTO ALTA
	ROCA AFILADA	ZUMBIDO	CORPULENCIA
			
XATU			
Nv: 79			
OBJ: Ninguno			
HAB: Esp. Mágico HAB: Madrugar			
BOLA SOMBRA			
PAZ MENTAL			
GALA	PSÍQUICO		

Obj: Ninguno	TAJO AÉREO
--------------	------------

|

EQUIVALENTE A 12ª MEDALLA - COLINA DEL CHAMÁN (TIPO SINIESTRO)

[Combate doble junto a Gala]



DRAPION

CACTURNE

MEGA
HOUNDOOM

Nv: 77

Nv: 78

Nv: 78

OBJ: Banda Focus

OBJ: Vidasfera

OBJ: Mega Piedra

HAB: ???

HAB: Absorbe Agua

HAB: Poder Solar

MAQUINACIÓN

DANZA ESPADA

LLAMARADA

PULSO NOCHE

GOLPE BAJO

PULSO UMBRÍO

LANZALLAMAS

BOMBA GERMEN

MAQUINACIÓN

ONDA CERTERA

PUÑO TRUENO

FUEGO FATUO



URSARING
SINIESTRO PURO

DRAPION

Nv: 79

Nv: 78

OBJ: Pañ. Elección

OBJ: Globo Helio

HAB: Agallas
HAB: Intimidación

HAB: Arm. Batalla
HAB: Francotirador

ABRAZO FERROZ

DANZA ESPADA

GOLPE

DESARME

Mosh

TERREMOTO





PUYA NOCIVA

RESTAU. TODO (x2)







PUÑO HIELO

ACUA COLA

Padre Leopold - Ciudad Ghibli, tras hablar con la hermana de Maple

			
	GRANBULL	MIGHTYENA	EXPLOUD
	Nv: 80	Nv: 80	Nv: 81
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Intimidación HAB: Pies Rápidos	HAB: Intimidación HAB: Pies Rápidos	HAB: Insonorizar
	CARANTOÑA	TRITURAR	ESTRUENDO
	COLMILLO ÍGNEO	COLMILLO RAYO	LLAMARADA
Padre Leopold	COLMILLO HIELO	GOLPE BAJO	BOLA SOMBRA
Obj: Ninguno	CARA SUSTO	SUPERDIENTE	VENTISCA

EQUIVALENTE A 13ª MEDALLA - RUTA 25 (TIPO BICHO)

			
	<p>FLYGON BICHO/DRAGÓN</p>	<p>CRUSTLE</p>	<p>SCIZOR</p>
	<p>Nv: 82</p>	<p>Nv: 81</p>	<p>Nv: 81</p>
	<p>OBJ: Cinta Fuerte</p>	<p>OBJ: Banda Focus</p>	<p>OBJ: Baya Caoca (Baja Daño Fuego)</p>
	<p>HAB: Coleóptero (Normal=Bicho)</p>	<p>HAB: Robustez HAB: Caparazón</p>	<p>HAB: Enjambre HAB: Experto</p>
	<p>CHUPAVIDAS</p>	<p>ROMPERROCAS</p>	<p>PUÑO BALA</p>
	<p>TERREMOTO</p>	<p>TIJERA X</p>	<p>PICADURA</p>
	<p>DANZA DRAGÓN</p>	<p>ROCA AFILADA</p>	<p>IDA Y VUELTA</p>
	<p>RETRIBUCIÓN</p>	<p>TERREMOTO</p>	<p>DANZA ESPADA</p>
			
	<p>MEGA CENTISKORCH BICHO/FUEGO</p>	<p>FLYGON (SHINY) BICHO/DRAGÓN</p>	
	<p>Nv: 81</p>	<p>Nv: 83</p>	
	<p>OBJ: Mega Piedra</p>	<p>OBJ: Vidasfera</p>	
	<p>HAB: Mar Llamas</p>	<p>HAB: Coleóptero (Normal=Bicho)</p>	
	<p>CHUPAVIDAS</p>	<p>ESTRUENDO</p>	
<p>ENVITE ÍGNEO</p>	<p>LLAMARADA</p>		
<p>Peyote</p>	<p>LATIGAZO</p>	<p>PULSO DRAGÓN</p>	

RESTAU. TODO (x2)	ENROSQUE	TIERRA VIVA
-------------------	----------	-------------

Pacificador N.º 23 - Hangar del Aeropuerto de Ciudad Mistral



STARMIE

EELEKTROSS

MAGMORTAR

Nv: 81

Nv: 81

Nv: 82

OBJ: Gafas Elección

OBJ: Gema Eléctrica

OBJ: Ninguno

HAB: Cura Natural

HAB: Levitación

HAB: Cuerpo Llama

HIDROBOMBA

TRUENO

LLAMARADA

PSICOCARGA

BOMBA ÁCIDA

RAYO

RAYO HIELO

VOLTIOCAMBIO

ONDA CERTERA

PAZ MENTAL

TRITURAR

FUEGO FATUO



DURALUDON
ACERO/DRAGÓN

PORYGON-Z

Nv: 83

Nv: 84

OBJ: Hierba Blanca
(Restaura Estadist.)

OBJ: Vidasfera

HAB: Metal Ligero
HAB: Metal Pesado

HAB: Adaptable
HAB: Descarga

FOCO RESPLANDOR

MAQUINACIÓN

COMETA DRACO

PSÍQUICO







Pacificador

REPRESIÓN METAL





RAYO





Obj: Ninguno	DEFENSA FÉRREA	TRIATAQUE
--------------	----------------	-----------

Ex Jefe del Team Rocket - Estudio de Cine (Ciudad Mistral), tras la Misión de Platero

			
	KANGASKHAN	HONCHKROW	NIDOQUEEN
	Nv: 82	Nv: 83	Nv: 83
	OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Chal. Asalto (Sube Def. Especial)
	HAB: Madrugar HAB: Intrépido	HAB: Afortunado	HAB: Potencia Bruta
	GOLPE	GOLPE BAJO	PUÑO HIELO
	PUÑO DINÁMICO	ONDA ÍGNEA	PUYA NOCIVA
	PUÑO FUEGO	PÁJARO OSADO	ROCA AFILADA
	TERREMOTO	RESPIRO	TERREMOTO
			
NIDOKING	RHYPERIOR		
Nv: 84	Nv: 85		
OBJ: Gafas Espec.	OBJ: Vidasfera		
HAB: Potencia Bruta	HAB: Roca Sólida		
TRUENO	TERREMOTO		
LLAMARADA	ROCA AFILADA		
Giovanni	VENTISCA	MEGACUERNO	



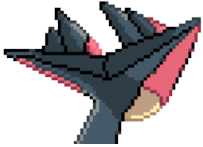



RESTAU. TODO (x2)	TIERRA VIVA	PERFORADOR
-------------------	-------------	------------

Sacerdote del Clan Siseante - Taller Antiguo			
			
	VICTREEBEL	SLOWBRO	DRUDDIGON DRAGÓN PURO
	Nv: 83	Nv: 84	Nv: 84
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Clorofila	HAB: Regeneración HAB: Ritmo Propio	HAB: Piel Tosca HAB: Potencia Bruta
	LLUEVEHOJAS	PSÍQUICO	AVALANCHA
	HOJA AGUDA	HIDROBOMBA	DESLUMBRAR
Danga	TÓXICO	LLAMARADA	ENFADO
Obj: Ninguno	BOMBA LODO	RELAJO	TERREMOTO

Sacerdotisa del Clan Siseante - Taller Antiguo			
			
	VILEPLUME	SLOWKING	DRAMPA DRAGÓN/NORMAL
	Nv: 83	Nv: 84	Nv: 84
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Clorofila	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Herbívoro
	BOMBA LODO	PSICOCARGA	LANZALLAMAS
	DANZA PÉTALO	HIDROBOMBA	PULSO DRAGÓN


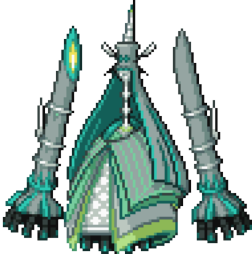

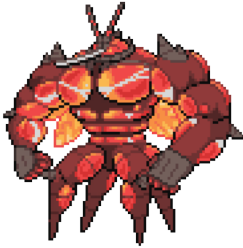

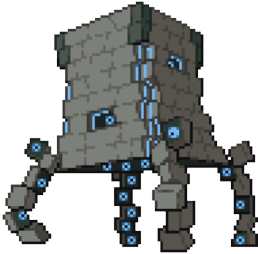

Aya	GIGADRENADO	PAZ MENTAL	RAYO
Obj: Ninguno	TÓXICO	RELAJO	RAYO HIELO

Apolo Aliado - Taller Antiguo
(EJERCE DE ACOMPAÑANTE; NO HAY COMBATE CONTRA ÉL)







			
	MEGA BRAVIARY NORMAL/VOLADOR	DRAGAPULT	DARMANITAN
	Nv: 88	Nv: 86	Nv: 86
	OBJ: Mega Piedra	OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Carbón
	HAB: Rompemoldes	HAB: Cuerpo Puro HAB: Allanamiento	HAB: Potencia Bruta
	PÁJARO OSADO	GARRA DRAGÓN	ENVITE ÍGNEO
	AVALANCHA	FUERZA FANTASMA	AVALANCHA
	ALA DE ACERO	IDA Y VUELTA	IDA Y VUELTA
	CORPULENCIA	FUEGO FATUO	MACHADA
			
ALAKAZAM	EMPOLEON		
Nv: 86	Nv: 87		
OBJ: Banda Focus	OBJ: Gafas Espec.		
HAB: Sincronía	HAB: Torrente		
BOLA SOMBRA	FOCO RESPLANDOR		
BRILLO MÁGICO	HIERBA LAZO		
Apolo	PAZ MENTAL	RAYO HIELO	

Obj: Ninguno	PSICOCARGA	SURF
--------------	------------	-------------

**Avatar Guardián del Gran Espíritu - Taller Antiguo
(COMBATE DOBLE JUNTO A APOLO)**






			
	CELESTEELA ACERO/VOLADOR	NAGANADEL VENENO/DRAGÓN	BUZZWOLE BICHO/LUCHA
	Nv: 83	Nv: 84	Nv: 83
	OBJ: Ninguno	OBJ: Fl. Venenosa	OBJ: Ninguno
	HAB: Metal Pesado	HAB: Allanamiento	HAB: Puño Férreo
	CUERPO PESADO	CARGA TÓXICA	CHUPAVIDAS
	DRENADORAS	LANZALLAMAS	CORPULENCIA
	LLAMARADA	PULSO DRAGÓN	MACHADA
	TAJO AÉREO	TÓXICO	ROCA AFILADA
			
XURKITREE ELÉCTRICO PURO	BLACEPHALON FUEGO/FANTASMA	GUZZLORD SINIESTRO/DRAGÓN	
Nv: 84	Nv: 85	Nv: 86	
OBJ: Gafas Espec.	OBJ: Ninguno	OBJ: Chal. Asalto (Sube Def. Especial)	
HAB: Abs. Electr.	HAB: Bromista	HAB: Gula	
BRILLO MÁGICO	BOLA SOMBRA	CABEZAHIERRO	
ENERGIBOLA	FUEGO FATUO	CARGA DRAGÓN	
GRAN ESPÍRITU	RÁFAGA	ONDA ÍGNEA	TERREMOTO
Obj: Ninguno	RAYO	PSICOCARGA	TRITURAR

EQUIVALENTE A 14ª MEDALLA - CUEVA ESPÍRITU DE LA RUTA 27 (TIPO LUCHA)

			
	HITMONTOP	LUCARIO	MEGA BLAZIKEN
	Nv: 86	Nv: 86	Nv: 87
	OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Baya Acardo (Baja Daño Tierra)	OBJ: Mega Piedra
	HAB: Intimidación	HAB: Impasible HAB: Foco Interno	HAB: Impulso
	CONTRAATAQUE	ESFERA AURAL	ENVITE ÍGNEO
	A BOCAJARRO	FOCO RESPLANDOR	A BOCAJARRO
	ROCA AFILADA	MAQUINACIÓN	CORPULENCIA
	TRIPLE AXEL	PULSO UMBRÍO	PUÑO TRUENO
			
KOMMO-O LUCHA/DRAGÓN	FALINKS LUCHA/HADA		
Nv: 87	Nv: 88		
OBJ: Casco Dentado	OBJ: Vidasfera		
HAB: Funda	HAB: Encadenado		
FUERZA BRUTA	A BOCAJARRO		
COMETA DRACO	FLECHA ASTRAL		
Jengi	GARRA UMBRÍA	MEGACUERNO	






RESTAU. TODO (x2)	DANZA DRAGÓN	CORPULENCIA
-------------------	--------------	-------------

Curcu, Maestro del Dojo - Pueblo Lebeche
(Combate Opcional)

			
	PRIMEAPE	HITMONCHAN	HITMONLEE
	Nv: 87	Nv: 88	Nv: 89
	OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Chal. Asalto (Sube Def. Especial)	OBJ: Vidasfera
	HAB: Fuga	HAB: Vista Lince HAB: Puño Férreo	HAB: Flexibilidad HAB: Audaz
	TERREMOTO	PUÑO FUEGO	PATADA SALTO ALTA
	A BOCAJARRO	PUÑO HIELO	GOLPE BAJO
	CORPULENCIA	ULTRAPUÑO	PATADA ÍGNEA
	IDA Y VUELTA	PUÑO TRUENO	CORPULENCIA
			
	MEGA MACHAMP LUCHA/TIERRA		
	Nv: 90		
	OBJ: Mega Piedra		
	HAB: Indefenso (Ataques no fallan)		
	TERREMOTO		
	PUÑO DINÁMICO		
Maestro Curcu	ROCA AFILADA		






RESTAU. TODO (x2)	CORPULENCIA
-------------------	-------------

Cayena - Villa Espectro







			
	ABSOL	TOGEKISS	OCTILLERY
	Nv: 87	Nv: 87	Nv: 88
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Lupa	OBJ: Lupa
	HAB: Presión	HAB: Dicha	HAB: Ventosas HAB: Francotirador
	FOCO ENERGÍA	TAJO AÉREO	SEMILLADORA
	TAJO UMBRÍO	BRILLO MÁGICO	HIDROBOMBA
	CARANTOÑA	ESFERA AURAL	FOCO ENERGÍA
	DANZA ESPADA	MAQUINACIÓN	DOBLE RAYO
			
KINGDRA	CAMERUPT AGUA/FUEGO		
Nv: 89	Nv: 90		
OBJ: Lupa	OBJ: Vidasfera		
HAB: Nado Rápido HAB: Francotirador	HAB: Potencia Bruta HAB: Roca Sólida		
FOCO ENERGÍA	CHORRO VAPOR		
PULSO DRAGÓN	LLAMARADA		
Cayena	HIDROBOMBA	TIERRA VIVA	

RESTAU. TODO (x2)	RAYO HIELO	FOCO ENERGÍA
-------------------	------------	--------------

Sacerdotes del Clan Siseante - Pueblo Zonda
(Combate Doble)







			
	VICTREEBEL	SLOWBRO	SLOWKING
	Nv: 89	Nv: 89	Nv: 89
	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno	OBJ: Ninguno
	HAB: Clorofila	HAB: Despiste HAB: Regeneración	HAB: Despiste HAB: Ritmo Propio
	LLUEVEHOJAS	PSÍQUICO	PSICOCARGA
	HOJA AGUDA	HIDROBOMBA	HIDROBOMBA
	TÓXICO	LLAMARADA	PAZ MENTAL
	BOMBA LODO	RELAJO	RELAJO
			
	<p>DRAMPA DRAGÓN/NORMAL</p>		
	Nv: 89		
	OBJ: Ninguno		
	HAB: Herbívoro (Inmune a Planta)		
	LANZALLAMAS		
	PULSO DRAGÓN		
Danga & Aya	RAYO HIELO		
Obj: Ninguno	RAYO		

EQUIVALENTE A 15ª MEDALLA - PUEBLO ZONDA (TIPO VENENO & DRAGÓN)

			
	WEEZING	TENTACRUEL	GOODRA
	Nv: 90	Nv: 90	Nv: 91
	OBJ: Baya Payapa (Baja Daño Psíquico)	OBJ: Vidasfera	OBJ: Chal. Asalto (Sube Def. Especial)
	HAB: Levitación	HAB: Cuerpo Puro HAB: Lodo Líquido	HAB: Herbívoro HAB: Hidratación
	BOMBA LODO	PÚAS TÓXICAS	BOMBA ÁCIDA
	FUEGO FATUO	CARGA TÓXICA	PULSO DRAGÓN
	LANZALLAMAS	RAYO HIELO	TRUENO
	PÚAS TÓXICAS	HIDROBOMBA	LANZALLAMAS
			
MAGCARGO ACERO/VENENO	MEGA SEVIPER VENENO/DRAGÓN		
Nv: 91	Nv: 92		
OBJ: Globo Helio	OBJ: Mega Piedra		
HAB: Inflamable (Sube Daño Fuego)	HAB: Amor Filial		
LANZALLAMAS	PUYA NOCIVA		
FOCO RESPLANDOR	COLA DRAGÓN		
Madre Zalea	ROMPECORAZA	TRITURAR	

RESTAU. TODO (x2)	CARGA TÓXICA	DANZA ESPADA
-------------------	--------------	--------------

EQUIVALENTE A 16ª MEDALLA - LAGO AQUILÓN (TIPO VOLADOR)

			
	SKARMORY	NOIVERN	CROBAT
	Nv: 92	Nv: 92	Nv: 92
	OBJ: Casco Dentado	OBJ: Botón Escape	OBJ: Gema Voladora
	HAB: Vista Lince HAB: Robustez	HAB: Cacheo HAB: Allanamiento	HAB: Foco Interno
	TRAMPA ROCAS	ESTRUENDO	ACRÓBATA
	VIENTO AFÍN	PULSO DRAGÓN	IDA Y VUELTA
	PICO TALADRO	TAJO AÉREO	VENENO X
	ALA DE ACERO	ONDA ÍGNEA	RAYO CONFUSO
			
HAWLUCHA	SALAMENCE	CEFIREON VOLADOR PURO	
Nv: 93	Nv: 93	Nv: 94	
OBJ: Hierba Única	OBJ: Ninguno	OBJ: Vidasfera	
HAB: Liviano HAB: Flexibilidad	HAB: Intimidación	HAB: Pararrayos HAB: Ojocompuesto	
ATAQUE AÉREO	GARRA DRAGÓN	VENDAVAL	
PATADA SALTO ALTA	LANZALLAMAS	BOLA SOMBRA	
Adian	DANZA ESPADA	ALA BIS	RAYO
RESTAU. TODO (x2)	IDA Y VUELTA	DANZA DRAGÓN	DANZA PLUMA

ADIAN ALIADO - Memorial Silencioso
 (Ejerce de acompañante; **No hay combate contra él**)



SKARMORY

Nv: 93

OBJ: Casco Dentado

HAB: Vista Lince
 HAB: Robustez

TRAMPA ROCAS

VIENTO AFÍN

PICO TALADRO

ALA DE ACERO



NOIVERN

Nv: 93

OBJ: Botón Escape

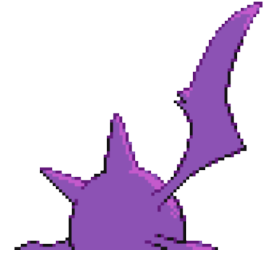
HAB: Cacheo
 HAB: Allanamiento

ESTRUENDO

PULSO DRAGÓN

TAJO AÉREO

ONDA ÍGNEA



CROBAT

Nv: 93

OBJ: Gema Voladora

HAB: Foco Interno

ACRÓBATA

IDA Y VUELTA

VENENO X

RAYO CONFUSO



CEFIREON
VOLADOR PURO

Nv: 95

OBJ: Vidasfera

HAB: Pararrayos
 HAB: Ojocompuesto

VENDAVAL

BOLA SOMBRA







ADIAN

RAYO

RESTAU. TODO (x2)







DANZA PLUMA

PACIFICADORES N.º 15 & N.º 16 - Memorial Silencioso
(Combate Doble junto a Adian)

			
	BLASTOISE	COALOSSAL	ORBEEETLE
	Nv: 92	Nv: 93	Nv: 93
	OBJ: Agua Mística	OBJ: Carbón	OBJ: Refleluz
	HAB: Torrente	HAB: Cuerpo Llama HAB: Absorbe Agua	HAB: Enjambre
	SURF	ONDA ÍGNEA	REFLEJO
	ESFERA AURAL	AVALANCHA	PANTALLA LUZ
	RAYO HIELO	TRAMPA ROCAS	PSÍQUICO
	PULSO UMBRÍO	PULIMENTO	ZUMBIDO
			
	EXPLOUD	HYDREIGON	
	Nv: 94	Nv: 95	
	OBJ: Pañuelo Seda	OBJ: Vidasfera	
	HAB: Insonorizar	HAB: Levitación	
	ESTRUENDO	PULSO UMBRÍO	
	ONDA CERTERA	PULSO DRAGÓN	
Pacificadores	PUÑO HIELO	RAYO CARGA	

RESTAU. TODO (x2)	PUÑO TRUENO	MAQUINACIÓN
-------------------	-------------	-------------

Custodio/a del Gran Espíritu - Colinas Azabache (Equivalente al ALTO MANDO)
 [*Niebla Clara (**CHANDELURE**) daña al rival y le restaura todas sus estadísticas]

			
	HONCHKROW	VENOMOTH BICHO/FANTASMA	DRAPION
	Nv: 94	Nv: 95	Nv: 95
	OBJ: Ninguno	OBJ: Hechizo	OBJ: Vidasfera
	HAB: Afortunado	HAB: Espanto (Baja At. Esp. Rival)	HAB: Arm. Batalla HAB: Francotirador
	PÁJARO OSADO	DANZA ALETEO	VENENO X
	ONDA ÍGNEA	BOLA SOMBRA	TAJO UMBRÍO
	GOLPE BAJO	ZUMBIDO	COLMILLO HIELO
	TAJO UMBRÍO	GIGADRENADO	DANZA ESPADA
			
	CHANDELURE	MEGA GLALIE VOLAD./FANTASMA	
	Nv: 96	Nv: 97	
	OBJ: Carbón	OBJ: Mega Piedra	
	HAB: Cuerpo Llama	HAB: Piel Tétrica (Normal=Fantasma)	
	LLAMARADA	FUEGO FATUO	
	ENERGIBOLA	VOZARRÓN	
Papa Loto	BOLA SOMBRA	TAJO AÉREO	







RESTAU. TODO (x2)	NIEBLA CLARA*	RAYO HIELO
-------------------	---------------	------------

Custodio/a del Gran Espíritu - Colinas Azabache (Equivalente al ALTO MANDO)

			
	WEAVILE	LUCARIO	MAMOSWINE
	Nv: 94	Nv: 95	Nv: 95
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Vidasfera	OBJ: Ninguno
	HAB: Experto	HAB: Foco Interno	HAB: Sebo
	SORPRESA	ESFERA AURAL	ROCA AFILADA
	DANZA ESPADA	FOCO RESPLANDOR	TERREMOTO
	CARÁMBANO	PULSO UMBRÍO	CANTO HELADO
	MORDISCO	MAQUINACIÓN	ESFUERZO
			
DUGTRIO TIERRA/VOLADOR	MEGA ALTARIA ELÉCTRICO/DRAGÓN		
Nv: 96	Nv: 97		
OBJ: Arena Fina	OBJ: Mega Piedra		
HAB: Anticipación	HAB: Piel Eléctrica (Normal=Eléctrico)		
TAJO AÉREO	VOZARRÓN		
FURIA TOTÉMICA	PULSO DRAGÓN		
Amaranta	CHIRRIDO	FUERZA LUNAR	







RESTAU. TODO (x2)	PSÍQUICO	LLAMARADA
-------------------	----------	-----------

Custodio/a del Gran Espíritu - Colinas Azabache (Equivalente al ALTO MANDO)

			
	ABSOL	OCTILLERY	TOGESS
	Nv: 94	Nv: 95	Nv: 95
	OBJ: Lupa	OBJ: Lupa	OBJ: Lupa
	HAB: Presión	HAB: Ventosas HAB: Francotirador	HAB: Dicha
	FOCO ENERGÍA	SEMILLADORA	TAJO AÉREO
	TAJO UMBRÍO	HIDROBOMBA	BRILLO MÁGICO
	CARANTOÑA	FOCO ENERGÍA	ESFERA AURAL
	DANZA ESPADA	DOBLE RAYO	MAQUINACIÓN
			
KINGDRA	MEGA CAMERUPT AGUA/FUEGO		
Nv: 96	Nv: 97		
OBJ: Lupa	OBJ: Mega Piedra		
HAB: Francotirador	HAB: Potencia Bruta		
FOCO ENERGÍA	CHORRO VAPOR		
PULSO DRAGÓN	LLAMARADA		
Cayena	HIDROBOMBA	TIERRA VIVA	


RESTAU. TODO (x2)	RAYO HIELO	FOCO ENERGÍA
-------------------	------------	--------------

Custodio/a del Gran Espíritu - Colinas Azabache (Equivalente al ALTO MANDO)

			
	TANGROWTH PLANTA/TIERRA	MILTANK	MR. RIME HIELO/PSÍQUICO
	Nv: 94	Nv: 95	Nv: 95
	OBJ: Casco Dentado	OBJ: Chal. Asalto (Sube Def. Especial)	OBJ: Gafas Elección
	HAB: Piel Tosca	HAB: Sebo	HAB: Tumbos
	LATIGAZO	TERREMOTO	RAYO HIELO
	TALADRADORA	GOLPE CUERPO	PSÍQUICO
	PÚAS	CARANTOÑA	ONDA CERTERA
	TRAMPA ROCAS	PUÑO HIELO	BOLA SOMBRA
			
	RAPIDASH (SHINY)	MEGA GALLADE	
	Nv: 96	Nv: 97	
	OBJ: Vidasfera	OBJ: Mega Piedra	
	HAB: Audaz	HAB: Foco Interno	
	ENVITE ÍGNEO	PUÑO DRENAJE	
	VOLTIO CRUEL	HOJA AGUDA	
Platero	MEGACUERNO	PSICO-CORTE	






RESTAU. TODO (x2)	CUERNO CERTERO	CORPULENCIA
-------------------	----------------	-------------

GRAN ESPÍRITU - COLINAS AZABACHE, TRAS EL "ALTO MANDO" DE LA 2ª REGIÓN








			
	LANDORUS TIERRA/VOLADOR	TORNADUS VOLADOR PURO	THUNDURUS ELÉCTRICO/VOLADOR
	Nv: 96	Nv: 97	Nv: 97
	OBJ: Baya Rimoya (Baja Daño Hielo)	OBJ: Lupa	OBJ: Vidasfera
	HAB: Poder Arena	HAB: Bromista	HAB: Bromista
	TRAMPA ROCAS	VENDAVAL	RAYO
	TERREMOTO	ONDA ÍGNEA	PSÍQUICO
	IDA Y VUELTA	ONDA CERTERA	ONDA CERTERA
	ROCA AFILADA	MAQUINACIÓN	MAQUINACIÓN
			
LUNATONE ROCA/PSÍQUICO	SOLROCK ROCA/PSÍQUICO	MEGA ORBEETLE BICHO/PSÍQUICO	
Nv: 96	Nv: 97	Nv: 98	
OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Piedra Dura	OBJ: Mega Piedra	
HAB: Levitación	HAB: Levitación	HAB: Sincronía	
PULIMENTO	PULIMENTO	PAZ MENTAL	
PSICOCARGA	CABEZAZO ZEN	PSÍQUICO	
Gran Espiritu	JOYA DE LUZ	ROCA AFILADA	ZUMBIDO

RESTAU. TODO (x2)	TIERRA VIVA	EXPLOSIÓN	BOLA SOMBRA
-------------------	-------------	------------------	-------------

Genista, ayudante de Apolo - Área 151








			
	BISHARP	SIRFETCH'D LUCHA/ACERO	ELECTIVIRE
	Nv: 98	Nv: 98	Nv: 98
	OBJ: Baya Pomaro (Baja Daño Lucha)	OBJ: Globo Helio	OBJ: Vidasfera
	HAB: Competitivo HAB: Foco Interno	HAB: Experto	HAB: Electromotor
	DANZA ESPADA	TRINCHAR (ACERO)	VOLTIO CRUEL
	CABEZAHIERRO	PÁJARO OSADO	TERREMOTO
	GOLPE BAJO	A BOCAJARRO	PUÑO HIELO
	TAJO UMBRÍO	DANZA ESPADA	TAJO CRUZADO
			
MEGA TYRANITAR ROCA/SINIESTRO			
Nv: 99			
OBJ: Mega Piedra			
HAB: Chorro Arena			
TRITURAR			
ROCA AFILADA			
Genista	TERREMOTO		
RESTAU. TODO (x2)	DANZA DRAGÓN		

APOLO - Área 151

				
	MAMOSWINE	EMPOLEON	DARMANITAN	
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
	OBJ: Baya Zidra	OBJ: Chal. Asalto (Sube Def. Especial)	OBJ: Vidasfera	
	HAB: Sebo	HAB: Torrente	HAB: Potencia Bruta	
	TRAMPA ROCAS	SURF	PUÑO FUEGO	
	CANTO HELADO	RAYO HIELO	MACHADA	
	TERRATEMBLOR	FOCO RESPLANDOR	AVALANCHA	
	AVALANCHA	DOBLE RAYO	IDA Y VUELTA	
				
	ALAKAZAM	DRAGAPULT	MEGA BRAVIARY NORMAL/VOLADOR	
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Hierba Blanca (Restaura Estadíst.)	OBJ: Mega Piedra	
	HAB: Sincronía	HAB: Cuerpo Puro HAB: Allanamiento	HAB: Rompemoldes	
	PSICOCARGA	COMETA DRACO	PÁJARO OSADO	
	BOLA SOMBRA	BOLA SOMBRA	GARRA UMBRÍA	
	Apolo	ONDA CERTERA	LANZALLAMAS	A BOCAJARRO
	RESTAU. TODO (x3)	PAZ MENTAL	TRUENO	CORPULENCIA

POST-GAME





Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - **LÍDER TIPO NORMAL**

			
	BIBAREL	HELIOLISK	TAUROS
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Agua Mística	OBJ: Gema Eléctrica	OBJ: Cinta Elección
	HAB: Simple	HAB: Piel Seca (Inmune a Agua)	HAB: Intimidación
	MALDICIÓN	RAYO	TERREMOTO
	ACUA COLA	ONDA CERTERA	MEGACUERNO
	GOLPE CUERPO	VOLTIOCAMBIO	GOLPE
	TRITURAR	SURF	ROCA AFILADA
			
	SAWSBUCK	PYROAR	EXPLOUD
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Sem. Milagro	OBJ: Vidasfera	OBJ: Pañuelo Seda
	HAB: Clorofila HAB: Herbívoro	HAB: Rivalidad HAB: Nerviosismo	HAB: Insonorizar
	ASTA DRENAJE	LANZALLAMAS	ESTRUENDO
PATADA SALTO ALTA	PULSO UMBRÍO	RAYO HIELO	
Lantro	DRENADORAS	FUEGO FATUO	LLAMARADA
Obj: Ninguno	DOBLE FILO	VOZARRÓN	RAYO

POST-GAME








POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO TIERRA

			
	HIPPOWDON	MUDSDALE	SEISMITOAD
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Roca Suave	OBJ: Baya Zidra	OBJ: Vidasfera
	HAB: Chorro Arena	HAB: Firmeza	HAB: Absorbe Agua
	TERREMOTO	TERREMOTO	TIERRA VIVA
	RELAJO	ROCA AFILADA	SURF
	BOSTEZO	CONTRAATAQUE	BOMBA LODO
	COLMILLO ÍGNEO	DEFENSA FÉRREA	ONDA CERTERA
			
MAMOSWINE	GLISCOR	TANGROWTH PLANTA/TIERRA	
Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
OBJ: Arena Fina	OBJ: Tosisfera	OBJ: Casco Dentado	
HAB: Sebo	HAB: Antídoto	HAB: Piel Tosca	
TERREMOTO	TERREMOTO	TERREMOTO	
CHUZOS	PROTECCIÓN	ZARZAS	
Acacia	CANTO HELADO	DANZA ESPADA	DRENADORAS
Obj: Ninguno	ESFUERZO	TIJERA X	SOMNÍFERO

POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO FUEGO & ACERO








			
	BRONZONG	MAGMORTAR	KLINGLANG
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Roca Calor	OBJ: Vidasfera	OBJ: Rev. Metálico
	HAB: Ignífugo	HAB: Cuerpo Llama	HAB: Levitación
	DÍA SOLEADO	LLAMARADA	CAMBIOMARCHA
	GIRO BOLA	ONDA CERTERA	RUEDA DOBLE
	REFLEJO	RAYO	RAYO CARGA
	PANTALLA LUZ	FUEGO FATUO	ECO METÁLICO
			
TORKOAL	AGGRON	GOLURK "MataLockes" FUEGO/ACERO	
Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
OBJ: Carbón	OBJ: Gema Roca	OBJ: Globo Helio	
HAB: Humo Blanco HAB: Sequía	HAB: Robustez	HAB: Absorbe Agua	
HUMAREDA	TERREMOTO	CHOQUE VAPOR	
BOMBA LODO	ROCA AFILADA	PUÑO BALA	
Biel	BOSTEZO	CABEZAHIERRO	MALDICIÓN

POST-GAME

Obj: Ninguno	TERREMOTO	ALIGERAR	VUELO
--------------	-----------	----------	-------








POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO AGUA

			
	SWANNA	ARAQUANID	LUDICOLO
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Roca Lluvia	OBJ: Polvo Plata	OBJ: Vidasfera
	HAB: Llovizna	HAB: Pompa (Sube Daño Agua)	HAB: Nado Rápido
	VOZARRÓN	TIJERA X	RAYO HIELO
	TAJO AÉREO	ACUA COLA	DANZA LLUVIA
	RESPIRO	PUYA NOCIVA	GIGADRENADO
	DANZA LLUVIA	TÓXICO	HIDROBOMBA
			
DREDNAW	DRACOVISH AGUA/DRAGÓN	MOSSFOOT AGUA/PLANTA	
Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
OBJ: Baya Tamar (Baja Daño Planta)	OBJ: Chal. Asalto (Sube Def. Especial)	OBJ: Toxisfera	
HAB: Nado Rápido	HAB: Absorbe Agua HAB: Mand. Fuerte	HAB: Antídoto	
ROCA AFILADA	ACUA COLA	HIDROBOMBA	
TRITURAR	ENFADO	GIGADRENADO	
Romero	ACUA COLA	CHUPAVIDAS	RAYO HIELO
Obj: Ninguno	CARA SUSTO	COLMILLO HIELO	DRENADORAS

POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO FANTASMA

				
	DRIFBLIM	ZIPPECTRE FANTASMA PURO	CHANDELURE	
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
	OBJ: Baya Zidra	OBJ: Hechizo	OBJ: Gafas Elección	
	HAB: Liviano	HAB: Bromista HAB: Cacheo	HAB: Absorbe Fuego	
	PAZ MENTAL	GARRA UMBRÍA	BOLA SOMBRA	
	RELEVO	FUEGO FATUO	PSÍQUICO	
	BOLA SOMBRA	DANZA ESPADA	ENERGIBOLA	
	FUEGO FATUO	SOMBRA VIL	LANZALLAMAS	
				
	POLTEAGEIST FANTASMA PURO	MIMIKYU	FROSLASS FANTASMA/TIERRA	
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
	OBJ: Vidasfera	OBJ: Garra Afilada	OBJ: Arena Fina	
	HAB: Armad. Frágil	HAB: Disfraz	HAB: Sombratrampa	
	BOLA SOMBRA	GARRA UMBRÍA	DRENA ÁNIMA	
	ROMPECORAZA	CARANTOÑA	TIERRA VIVA	
	Silene	GIGADRENADO	DANZA ESPADA	MISMODESTINO

POST-GAME

Obj: Ninguno	PSÍQUICO	SOMBRA VIL	RAYO CONFUSO
--------------	----------	------------	--------------

POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO ELÉCTRICO

			
	GALVANTULA	TOXTRICITY	MAGNEZONE
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Fl. Venenosa	OBJ: Imán
	HAB: Ojocompuesto (Sube Precisión)	HAB: Insonorizar	HAB: Robustez
	TRUENO	CHISPAZO	CHISPAZO
	ZUMBIDO	ONDA VOLTIO	FOCO RESPLANDOR
	TELARAÑA	PUÑO FUEGO	DOBLE RAYO
	ENERGIBOLA	CARA SUSTO	PANTALLA LUZ
			
	ELECTIVIRE	LANTURN	ALTARIA ELÉCTRICO/DRAGÓN
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Vidasfera	OBJ: Restos	OBJ: Lupa
	HAB: Electromotor	HAB: Abs. Electr.	HAB: El. Estática
VOLTIO CRUEL	CHISPAZO	PULSO DRAGÓN	
TERREMOTO	RAYO HIELO	BORRASCA	
Dalio	TAJO CRUZADO	HIDROBOMBA	FUERZA LUNAR
Obj: Ninguno	PUÑO HIELO	RESERVA	RIZO ALGODÓN








POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO PSÍQUICO

			
	SIGILYPH	ALAKAZAM	CLAYDOL
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Restos	OBJ: Banda Focus	OBJ: Arena Fina
	HAB: Piel Milagro	HAB: Sincronía	HAB: Levitación
	MASA CÓSMICA	PSICOCARGA	TERREMOTO
	RESPIRO	BOLA SOMBRA	MASA CÓSMICA
	TAJO AÉREO	MAQUINACIÓN	PSÍQUICO
	PODERRESERVA	BRILLO MÁGICO	AVALANCHA
			
	MEDICHAM	GARDEVOIR	HARIYAMA PSÍQUICO/LUCHA
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Pañ. Elección	OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Baya Zidra
	HAB: Energía Pura	HAB: Rastro HAB: Sincronía	HAB: Sebo HAB: Humo Blanco
	CABEZAZO ZEN	PSICOCARGA	ESFERA AURAL
	PUÑO HIELO	BRILLO MÁGICO	PIPA DE LA PAZ
Peonía 1.0	PATADA SALTO ALTA	PAZ MENTAL	PAZ MENTAL
Obj: Ninguno	PUÑO TRUENO	RAYO	SALMUERA

POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO HIELO








			
	FROSMOTH	BEARTIC	MR. RIME HIELO/PSÍQUICO
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Roca Helada	OBJ: Cinta Elección	OBJ: Chal. Asalto (Sube Def. Especial)
	HAB: Nevada	HAB: Manto Níveo	HAB: Tumbos
	DANZA ALETEO	ACUA JET	RAYO HIELO
	VENTISCA	CHUZOS	PSÍQUICO
	VENDAVAL	CARANTOÑA	ONDA CERTERA
	ZUMBIDO	FUERZA BRUTA	ENERGIBOLA
			
	WALREIN	MAMOSWINE	LUPICE LUCHA/HIELO
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Telescopio	OBJ: Banda Focus	OBJ: Vidasfera
	HAB: Gélido (Cura con Granizo)	HAB: Sebo	HAB: Puño Férreo
	FRÍO POLAR	TERREMOTO	PATADA GÉLIDA
	VIENTO HIELO	ROCA AFILADA	PATADA SALTO ALTA
Brezo	GRANIZO	CHUZOS	PUYA NOCIVA

POST-GAME

Obj: Ninguno	PROTECCIÓN	CANTO HELADO	DANZA ESPADA
--------------	------------	--------------	--------------

POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO HADA








			
	RIBOMBEE	MEGA HATTERENE PSÍQUICO/HADA	GRIMMSNARL HADA/SINIESTRO
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Mega Piedra	OBJ: Vidasfera
	HAB: Cromolente	HAB: Esp. Mágico	HAB: Bromista
	ZUMBIDO	PSÍQUICO	CARANTOÑA
	BRILLO MÁGICO	BRILLO MÁGICO	PUÑO DRENAJE
	PSÍQUICO	PAZ MENTAL	TRITURAR
	DANZA ALETEO	LLAMA EMBRUJADA	CORPULENCIA
			
	KLEFKI HADA/FANTASMA	GRANBULL	CELEBI TIERRA/HADA
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Lupa	OBJ: Cinta Elección	OBJ: Hierba Blanca (Restaura Estadíst.)
	HAB: Bromista	HAB: Intimidación	HAB: Esp. Mágico
	LIMPIA SUEÑOS	CARANTOÑA	GEOIMPACTO
	BOLA SOMBRA	TRITURAR	FUERZA LUNAR
	Ixía	HIPNOSIS	FUERZA BRUTA

POST-GAME

Obj: Ninguno	FOCO RESPLANDOR	COLMILLO HIELO	PAZ MENTAL
--------------	-----------------	----------------	------------

POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO PLANTA








			
	MEGA FLAPPLE PLANTA/DRAGÓN	ELDEGOSS PLANTA PURO	FERROTHORN
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Mega Piedra	OBJ: Sem. Milagro	OBJ: Casco Dentado
	HAB: Entusiasmo	HAB: Efecto Espora	HAB: Punta Acero
	ENFADO	ENCANTO	MALDICIÓN
	BOMBA GERMEN	GIGADRENADO	LATIGAZO
	DANZA DRAGÓN	DRENADORAS	GIRO BOLA
	IDA Y VUELTA	PARALIZADOR	DEFENSA FÉRREA
			
GOURGEIST	ROSERADE	LILLIGANT PLANTA/VENENO	
Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
OBJ: Restos	OBJ: Fl. Venenosa	OBJ: Vidasfera	
HAB: Recogida HAB: Cacheo	HAB: Cura Natural	HAB: Bromista HAB: Ritmo Propio	
DRENADORAS	BOMBA LODO	DANZA ALETEO	
FUERZA FANTASMA	GIGADRENADO	DANZA VUDÚ	
Verbena	BOMBA GERMEN	BRILLO MÁGICO	GIGADRENADO

POST-GAME

Obj: Ninguno	FUEGO FATUO	DRENADORAS	PULSO UMBRÍO
--------------	-------------	------------	--------------

POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO ROCA








			
	GIGALITH	COALOSSAL	TYRANTRUM
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Gema Normal	OBJ: Globo Helio	OBJ: Gema Roca
	HAB: Chorro Arena	HAB: Cuerpo Llama HAB: Absorbe Agua	HAB: Cabeza Roca
	TRAMPA ROCAS	LLAMARADA	TESTARAZO
	ROCA AFILADA	ESCALDAR	TERREMOTO
	TERREMOTO	ROCA AFILADA	GARRA DRAGÓN
	EXPLOSIÓN	TRAMPA ROCAS	TRITURAR
			
CRADILY	BASTIODON	MEGA SABLEYE ROCA/SINIESTRO	
Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
OBJ: Restos	OBJ: Tarjeta Roja (Cambia al Rival)	OBJ: Mega Piedra	
HAB: Ventosas	HAB: Robustez	HAB: Garra Dura	
GIGADRENADO	REPRESIÓN METAL	FIEBRE DEL ORO	
AMNESIA	BLOQUEO	TAJO UMBRÍO	
Maple	DRENADORAS	CABEZAHIERRO	TERREMOTO

POST-GAME

Obj: Ninguno	PODER PASADO	ROCA AFILADA	LINGOTAZO
--------------	--------------	--------------	-----------








POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO SINIESTRO

			
	DRAPION	CACTURNE	PANGORO
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Vidasfera	OBJ: Cinta Elección
	HAB: ???	HAB: Absorbe Agua	HAB: Puño Férreo
	MAQUINACIÓN	DANZA ESPADA	MAZAZO
	PULSO NOCHE	GOLPE BAJO	TRITURAR
	LANZALLAMAS	BOMBA GERMEN	PUÑO TRUENO
	ONDA CERTERA	PUÑO TRUENO	PUÑO HIELO
			
MEGA HOUNDOOM	URSARING SINIESTRO PURO	DRAPION	
Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
OBJ: Mega Piedra	OBJ: Pañ. Elección	OBJ: Globo Helio	
HAB: Rastro	HAB: Intimidación	HAB: Francotirador	
LLAMARADA	ABRAZO FERROZ	DANZA ESPADA	
PULSO UMBRÍO	GOLPE	DESARME	
Mosh	MAQUINACIÓN	TERREMOTO	PUYA NOCIVA
Obj: Ninguno	FUEGO FATUO	PUÑO HIELO	ACUA COLA







POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO BICHO

			
	FLYGON BICHO/DRAGÓN	CRUSTLE	VIKAVOLT
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Banda Focus	OBJ: Gema Eléctrica
	HAB: Coleóptero (Normal=Bicho)	HAB: Robustez	HAB: Levitación
	CHUPAVIDAS	ROMPERROCAS	RAYO
	TERREMOTO	TIJERA X	ZUMBIDO
	DANZA DRAGÓN	ROCA AFILADA	ENERGIBOLA
	IDA Y VUELTA	TERREMOTO	TAJO AÉREO
			
MEGA CENTISKORCH BICHO/FUEGO	SCIZOR	FLYGON (SHINY) BICHO/DRAGÓN	
Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
OBJ: Mega Piedra	OBJ: Baya Caoca (Baja Daño Fuego)	OBJ: Vidasfera	
HAB: Mar Llamas	HAB: Experto	HAB: Coleóptero (Normal=Bicho)	
CHUPAVIDAS	PUÑO BALA	ESTRUENDO	
ENVITE ÍGNEO	PICADURA	TIERRA VIVA	
Peyote	LATIGAZO	IDA Y VUELTA	PULSO DRAGÓN
Obj: Ninguno	ENROSQUE	DANZA ESPADA	LLAMARADA

POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - LÍDER TIPO LUCHA

			
	HITMONTOP	LUCARIO	MEGA BLAZIKEN
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Baya Acardo (Baja Daño Tierra)	OBJ: Mega Piedra
	HAB: Intimidación	HAB: Impasible HAB: Foco Interno	HAB: Impulso
	CONTRAATAQUE	ESFERA AURAL	ENVITE ÍGNEO
	A BOCAJARRO	FOCO RESPLANDOR	A BOCAJARRO
	ROCA AFILADA	MAQUINACIÓN	CORPULENCIA
	TRIPLE AXEL	PULSO UMBRÍO	PUÑO TRUENO
			
TOXICROAK	KOMMO-O LUCHA/DRAGÓN	FALINKS LUCHA/HADA	
Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
OBJ: Lodo Negro	OBJ: Casco Dentado	OBJ: Vidasfera	
HAB: Piel Seca (Inmune a Agua)	HAB: Funda	HAB: Encadenado	
BOMBA LODO	FUERZA BRUTA	A BOCAJARRO	
ONDA CERTERA	COMETA DRACO	FLECHA ASTRAL	
Jengi	MAQUINACIÓN	GARRA UMBRÍA	MEGACUERNO
Obj: Ninguno	PULSO UMBRÍO	DANZA DRAGÓN	CORPULENCIA








POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - **LÍDER TIPO VENENO & DRAGÓN**

			
	WEEZING	TENTACRUEL	ARBOK
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Baya Payapa (Baja Daño Psíquico)	OBJ: Vidasfera	OBJ: Lodo Negro
	HAB: Levitación	HAB: Cuerpo Puro	HAB: Intimidación
	BOMBA LODO	PÚAS TÓXICAS	LANZAMUGRE
	FUEGO FATUO	CARGA TÓXICA	ENROSQUE
	LANZALLAMAS	RAYO HIELO	TRITURAR
	PÚAS TÓXICAS	HIDROBOMBA	DESLUMBRAR
			
	GOODRA	MAGCARGO VENENO/ACERO	MEGA SEVIPER VENENO/DRAGÓN
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Chal. Asalto (Sube Def. Especial)	OBJ: Globo Helio	OBJ: Mega Piedra
	HAB: Herbívoro	HAB: Inflamable (Sube Daño Fuego)	HAB: Amor Filial
	BOMBA ÁCIDA	LANZALLAMAS	PUYA NOCIVA
PULSO DRAGÓN	FOCO RESPLANDOR	COLA DRAGÓN	
Madre Zalea	TRUENO	ROMPECORAZA	TRITURAR
Obj: Ninguno	LANZALLAMAS	CARGA TÓXICA	DANZA DRAGÓN








POST-GAME

Revancha de los LÍDERES, Coliseo Astral - **LÍDER TIPO VOLADOR**

			
	SKARMORY	NOIVERN	CROBAT
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Casco Dentado	OBJ: Botón Escape	OBJ: Gema Voladora
	HAB: Robustez	HAB: Cacheo HAB: Allanamiento	HAB: Foco Interno
	TRAMPA ROCAS	ESTRUENDO	ACRÓBATA
	VIENTO AFÍN	PULSO DRAGÓN	IDA Y VUELTA
	PICO TALADRO	TAJO AÉREO	VENENO X
	ALA DE ACERO	ONDA ÍGNEA	RAYO CONFUSO
			
HAWLUCHA	SALAMENCE	CEFIREON VOLADOR PURO	
Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100	
OBJ: Hierba Única	OBJ: Ninguno	OBJ: Vidasfera	
HAB: Liviano	HAB: Intimidación	HAB: Pararrayos HAB: Ojocompuesto	
ATAQUE AÉREO	GARRA DRAGÓN	VENDAVAL	
PATADA SALTO ALTA	LANZALLAMAS	BOLA SOMBRA	
Adian	DANZA ESPADA	ALA BIS	RAYO
Obj: Ninguno	IDA Y VUELTA	DANZA DRAGÓN	DANZA PLUMA

POST-GAME

Revancha de los RIVALES - Gala (**PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA**)








			
	LYCANROC	MIENSHAO	RIBOMBEE
	Nv: 97	Nv: 98	Nv: 98
	OBJ: Roca Dura	OBJ: Banda Focus	OBJ: Vidasfera
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Audaz HAB: Regeneración	HAB: Cromolente
	TRAMPA ROCAS	PATADA SALTO ALTA	DANZA ALETEO
	ROCA AFILADA	SORPRESA	ZUMBIDO
	RUGIDO	CORPULENCIA	PSÍQUICO
	TRITURAR	IDA Y VUELTA	BRILLO MÁGICO
			
	LAPRAS	XATU	MEGA LUNAYE FUEGO/HADA
	Nv: 98	Nv: 99	Nv: 100
	OBJ: Restos	OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Mega Piedra
	HAB: Absorbe Agua HAB: Caparazón	HAB: Madrugar HAB: Esp. Mágico	HAB: Espanto (Baja At. Esp. Rival)
RAYO HIELO	RAYO CONFUSO	FUEGO LUNAR	
HIDROBOMBA	TAJO AÉREO	RAYO CONFUSO	
Gala	RAYO	PSÍQUICO	FUERZA LUNAR

POST-GAME

RESTAU. TODO (x2)	CANTO	BOLA SOMBRA	ONDA CERTERA
-------------------	-------	-------------	--------------

POST-GAME

Revancha de los RIVALES - Gala (**PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO**)







			
	LYCANROC	MIENSHAO	RIBOMBEE
	Nv: 97	Nv: 98	Nv: 98
	OBJ: Roca Dura	OBJ: Banda Focus	OBJ: Vidasfera
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Audaz HAB: Regeneración	HAB: Cromolente
	TRAMPA ROCAS	PATADA SALTO ALTA	DANZA ALETEO
	ROCA AFILADA	SORPRESA	ZUMBIDO
	RUGIDO	CORPULENCIA	PSÍQUICO
	TRITURAR	IDA Y VUELTA	BRILLO MÁGICO
			
ROSERADE	XATU	MEGA NARVALOR AGUA/HIELO	
Nv: 98	Nv: 99	Nv: 100	
OBJ: Fl. Venenosa	OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Mega Piedra	
HAB: Cura Natural	HAB: Madrugar HAB: Esp. Mágico	HAB: Cabeza Hielo (Evita Retroceso)	
BOMBA LODO	RAYO CONFUSO	CANTO HELADO	
GIGADRENADO	TAJO AÉREO	ACUA COLA	
Gala	SÍNTESIS	PSÍQUICO	ROMPEHIELOS

POST-GAME

RESTAU. TODO (x2)	DRENADORAS	BOLA SOMBRA	CORPULENCIA
-------------------	------------	-------------	-------------

POST-GAME

Revancha de los RIVALES - Gala (**PROTAGONISTA = INICIAL AGUA**)








			
	LYCANROC	MIENSHAO	RIBOMBEE
	Nv: 97	Nv: 98	Nv: 98
	OBJ: Roca Dura	OBJ: Banda Focus	OBJ: Vidasfera
	HAB: Vista Lince HAB: Ímpetu Arena	HAB: Audaz HAB: Regeneración	HAB: Cromolente
	TRAMPA ROCAS	PATADA SALTO ALTA	DANZA ALETEO
	ROCA AFILADA	SORPRESA	ZUMBIDO
	RUGIDO	CORPULENCIA	PSÍQUICO
	TRITURAR	IDA Y VUELTA	BRILLO MÁGICO
			
TURTONATOR		XATU	MEGA GASTESLA PLANTA/ELÉCTRICO
Nv: 98		Nv: 99	Nv: 100
OBJ: Colm. Dragón		OBJ: Cuch. Torcida	OBJ: Mega Piedra
HAB: Caparazón		HAB: Madrugar HAB: Esp. Mágico	HAB: Impulso
PULSO DRAGÓN		RAYO CONFUSO	ELECTROBABA
LANZALLAMAS	TAJO AÉREO	GIGADRENADO	
Gala	DEFENSA FÉRREA	PSÍQUICO	SÍNTESIS

POST-GAME

RESTAU. TODO (x2)	FOCO RESPLANDOR	BOLA SOMBRA	DRENADORAS
-------------------	-----------------	-------------	------------

POST-GAME

Revancha de los RIVALES - Mundánez (**PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA**)


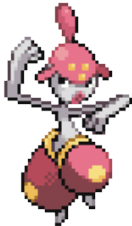





			
	MEDICHAM	CARBINK	COPPERAJAH
	Nv: 97	Nv: 98	Nv: 98
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Restos	OBJ: Rev. Metálico
	HAB: Energía Pura	HAB: Cuerpo Puro HAB: Robustez	HAB: Potencia Bruta
	PATADA SALTO ALTA	FUERZA LUNAR	CABEZAHIERRO
	PUÑO TRUENO	JOYA DE LUZ	TERREMOTO
	PUÑO HIELO	PROTECCIÓN	CARANTOÑA
	SORPRESA	TRAMPA ROCAS	ROCA AFILADA
			
	PERSIAN NORMAL/FUEGO	LICKILICKY	MEGA NARVALOR AGUA/HIELO
	Nv: 98	Nv: 99	Nv: 100
	OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Pañuelo Seda	OBJ: Mega Piedra
	HAB: Garra Dura	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Cabeza Hielo (Evita Retroceso)
TRITURAR	EXPLOSIÓN	CANTO HELADO	
AFILAGARRAS	ACUA COLA	ACUA COLA	
Mundánez	COLMILLO SALVAJE	GOLPE CUERPO	ROMPEHIELOS

POST-GAME

RESTAU. TODO (x2)	ENVITE ÍGNEO	DANZA ESPADA	CORPULENCIA
-------------------	--------------	--------------	-------------

POST-GAME

Revancha de los RIVALES - Mundánez (**PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO**)

			
	MEDICHAM	CARBINK	COPPERAJAH
	Nv: 97	Nv: 98	Nv: 98
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Restos	OBJ: Rev. Metálico
	HAB: Energía Pura	HAB: Cuerpo Puro HAB: Robustez	HAB: Potencia Bruta
	PATADA SALTO ALTA	FUERZA LUNAR	CABEZAHIERRO
	PUÑO TRUENO	JOYA DE LUZ	TERREMOTO
	PUÑO HIELO	PROTECCIÓN	CARANTOÑA
	SORPRESA	TRAMPA ROCAS	ROCA AFILADA
			
	PERSIAN NORMAL/HIELO	LICKILICKY	MEGA GASTESLA PLANTA/ELÉCTRICO
	Nv: 98	Nv: 99	Nv: 100
	OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Pañuelo Seda	OBJ: Mega Piedra
	HAB: Garra Dura	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Impulso
TRITURAR	EXPLOSIÓN	ELECTROBABA	
AFILAGARRAS	ACUA COLA	GIGADRENADO	
Mundánez	COLMILLO SALVAJE	GOLPE CUERPO	SÍNTESIS

POST-GAME

RESTAU. TODO (x2)	CHUZOS	DANZA ESPADA	DRENADORAS
-------------------	--------	--------------	------------

POST-GAME

Revancha de los RIVALES - Mundánez (**PROTAGONISTA = INICIAL AGUA**)









	MEDICHAM	CARBINK	COPPERAJAH
	Nv: 97	Nv: 98	Nv: 98
	OBJ: Banda Focus	OBJ: Restos	OBJ: Rev. Metálico
	HAB: Energía Pura	HAB: Cuerpo Puro HAB: Robustez	HAB: Potencia Bruta
	PATADA SALTO ALTA	FUERZA LUNAR	CABEZAHIERRO
	PUÑO TRUENO	JOYA DE LUZ	TERREMOTO
	PUÑO HIELO	PROTECCIÓN	CARANTOÑA
	SORPRESA	TRAMPA ROCAS	ROCA AFILADA
PERSIAN NORMAL/ELÉCTRICO	LICKILICKY	MEGA LUNAYE FUEGO/HADA	
Nv: 98	Nv: 99	Nv: 100	
OBJ: Cinta Fuerte	OBJ: Pañuelo Seda	OBJ: Mega Piedra	
HAB: Garra Dura	HAB: Ritmo Propio HAB: Despiste	HAB: Espanto (Baja At. Esp. Rival)	
TRITURAR	EXPLOSIÓN	FUEGO LUNAR	
AFILAGARRAS	ACUA COLA	RAYO CONFUSO	
Mundánez	COLMILLO SALVAJE	GOLPE CUERPO	FUERZA LUNAR

POST-GAME

RESTAU. TODO (x2)	PLACAJE ELÉCTRICO	DANZA ESPADA	ONDA CERTERA
-------------------	-------------------	--------------	--------------

POST-GAME








Revancha de los RIVALES - Bermellón			
			
	PIDGEOT	GYARADOS	MAROWAK
	Nv: 97	Nv: 98	Nv: 98
	OBJ: Pico Afilado	OBJ: Vidasfera	OBJ: Hueso Grueso
	HAB: Vista Lince HAB: Tumbos	HAB: Intimidación	HAB: Cabeza Roca HAB: Pararrayos
	VUELO	ACUA COLA	PUÑO FUEGO
	DANZA PLUMA	COLMILLO HIELO	PUÑO TRUENO
	IDA Y VUELTA	DANZA DRAGÓN	ROCA AFILADA
	ALA DE ACERO	TERREMOTO	TERREMOTO
			
SNORLAX	POLIWRATH	RAICHU	
Nv: 98	Nv: 99	Nv: 100	
OBJ: Pañuelo Seda	OBJ: Agua Mística	OBJ: Imán	
HAB: Sebo HAB: Inmunidad	HAB: Absorbe Agua	HAB: El. Estática	
GOLPE CUERPO	PUÑO DRENAJE	RAYO	
PUÑO TRUENO	HIDROARIETE	ONDA CERTERA	
Bermellón	BOSTEZO	PUÑO HIELO	DOBLE RAYO

POST-GAME

RESTAU. TODO (x2)	PUÑO FUEGO	CORPULENCIA	HIERBA LAZO
-------------------	------------	-------------	-------------

POST-GAME

Revancha del CAMPEÓN - Profesor Ébano





			
	MEGA STEELIX	MANDIBUZZ	BOUFFALANT
	Nv: 97	Nv: 98	Nv: 98
	OBJ: Mega Piedra	OBJ: Restos	OBJ: Pañuelo Seda
	HAB: Potencia Bruta	HAB: Funda HAB: Sacapecho	HAB: Herbívoro HAB: Audaz
	TRAMPA ROCAS	TÓXICO	ARIETE
	COLA FÉRREA	JUEGO SUCIO	MEGACUERNO
	TERREMOTO	RESPIRO	DESQUITE
	COLMILLO HIELO	PROTECCIÓN	DESCANSO
			
	SCRAFTY	HAXORUS	KROOKODILE (SHINY) "Dundee"
	Nv: 99	Nv: 99	Nv: 100
	OBJ: Cinturón Negro	OBJ: Vidasfera	OBJ: Gafas de Sol
	HAB: Piel Tosca HAB: Autoestima	HAB: Rompemoldes HAB: Rivalidad	HAB: Autoestima
	TRITURAR	GARRA DRAGÓN	TRITURAR
	PATADA SALTO ALTA	GARRA UMBRÍA	TERREMOTO





POST-GAME

Ébano	PUÑO HIELO	PUYA NOCIVA	ROCA AFILADA
RESTAU. TODO (x2)	DANZA DRAGÓN	DANZA DRAGÓN	CORPULENCIA

POST-GAME

Ex Comandantes del Team Gatling - Mesón de la Torre Batalla







			
	SALAZZLE	LUXRAY	DELIBIRD VOLAD./SINIESTRO
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Gafas Elección	OBJ: Chal. Asalto (Sube Def. Especial)	OBJ: Vidasfera
	HAB: Punto Tóxico	HAB: Intimidación HAB: Mand. Fuerte	HAB: Encadenado
	ONDA TÓXICA	VOLTIO CRUEL	TIROTEO
	PULSO DRAGÓN	COLMILLO ÍGNEO	SEMILLADORA
Colt	SOFOCO	COLMILLO HIELO	PEDRADA
Obj: Ninguno	ONDA ÍGNEA	TRITURAR	PICO TALADRO

			
	MAIDIBLE ACERO/HADA	SANDSLASH	DRAPION
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Cinta Elección	OBJ: Banda Focus	OBJ: Globo Helio
	HAB: Cortefuerte HAB: Intimidación	HAB: Velo Arena	HAB: Arm. Batalla HAB: Francotirador
	CABEZAHIERRO	TERREMOTO	PUYA NOCIVA
	CARANTOÑA	TIJERA X	CHUPAVIDAS
Carabina	TRITURAR	AVALANCHA	DESARME
Obj: Ninguno	PUÑO FUEGO	DANZA ESPADA	DANZA ESPADA

POST-GAME

POST-GAME

MAESTRO POKÉMON

			
	PIKACHU	SNORLAX	LAPRAS
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Bolaluminosa	OBJ: Restos	OBJ: Chal. Asalto (Sube Def. Especial)
	HAB: El. Estática	HAB: Sebo HAB: Inmunidad	HAB: Absorbe Agua HAB: Caparazón
	PLACAJE ELÉCTRICO	GOLPE CUERPO	ESCALDAR
	COLA FÉRREA	TERREMOTO	RAYO HIELO
	CONTRAATAQUE	TRITURAR	RAYO
	FUERZA (LUCHA)	MALDICIÓN	PSÍQUICO
			
	VENUSAUR	MEGA CHARIZARD X FUEGO/Dragón	BLASTOISE
	Nv: 100	Nv: 100	Nv: 100
	OBJ: Vidasfera	OBJ: Mega Piedra	OBJ: Gafas Elección
	HAB: Espesura	HAB: Garra Dura	HAB: Torrente
	GIGADRENADO	ENVITE ÍGNEO	HIDROBOMBA
DRENADORAS	GARRA DRAGÓN	RAYO HIELO	
ROJO	SÍNTESIS	TERREMOTO	FOCO RESPLANDOR

POST-GAME

Obj: Ninguno	BOMBA LODO	DANZA ESPADA	PULSO UMBRÍO
--------------	------------	--------------	--------------